

TurnierAuswertung

einfach & intuitiv

Kurzanleitung

Folgende Bearbeitungsreihenfolge ist bei der Nutzung der **TurnierAuswertung** einzuhalten:

- RK „**Stammdaten**“ ausfüllen
- Die gemeldeten Starter in die RK „**Meldeliste**“ in den gelb gekennzeichneten Bereich eintragen bzw. einlesen (per Datensatz von O.M.A.)
- Erfasste Daten auf Richtigkeit prüfen – Spalte B „**Status**“ – und berichtigen (ggf. durch Nachfragen beim Starter)
- Nach dem vollständigen Eintragen aller Daten:
 - Sortieren der erfassten Starter nach Klasse – Spalte Klasse –
 - In Spalte E – Start Reihenfolge festlegen – ist die Reihenfolge der Starter einzutragen – Beginnend bei 1 fortlaufend (es darf keine Zahl fehlen oder doppelt vorhanden sein)
 - Die Spalte E – Start Reihenfolge festlegen – ist neu zu sortieren
- In Spalte D – Start (X) – der RK „**Meldeliste**“ ist mit einem „x“ einzutragen, ob der eingetragene Starter wirklich startet; die (eigentliche) Startnummer wird nun automatisiert vergeben.

Jetzt stehen alle erfassten Daten in den einzelnen Registerkarten zur Verfügung

- Ggf. RK „**Urkunde**“ nach eigenen Wünschen anpassen (Blattschutz lässt sich aufheben)
- Notwendige Listen erstellen und drucken
 - Anwesenheit, Starter, Chipkontrolle, WoBo oder Wertung etc

Turnier durchführen

- Ergebnisse in die RK „**Ergebnisse**“ eintragen
- Ergebnis-Listen drucken
- Etiketten drucken
- Ggf. Urkunden drucken
- Statistiken drucken
- Unterlagen an Wertungsrichter aushändigen und an Geschäftsstellen versenden

Ausführliche Erläuterungen zur Funktionsweise der **TurnierAuswertung** sind in der Bedienungsanleitung ausführlich beschrieben.