



## **Bedienungsanleitung**

# **Programm für Meldestellen zur Vorbereitung und Auswertung von Turnieren**

nach den Regelwerken des VDH für

**Hoopers** gültig ab 01.01.2023  
**Rally Obedience** gültig ab 01.01.2022

Stand: 16.04.2023

Inhalt

<b>Allgemeine Bedienungshinweise</b> .....	4
<b>1 Änderungsübersicht</b> .....	4
<b>2 Allgemeines</b> .....	4
<b>3 Aufbau &amp; Funktionsweise</b> .....	5
<b>Beschreibung der Registerkarten (RK)</b> .....	6
<b>4 RK Anleitung</b> .....	6
<b>5 RK Stammdaten</b> .....	6
<b>6 RK Meldeliste</b> .....	7
<b>6.1 Sortier- und Statusbereich</b> .....	7
<b>6.2 Teilnehmer-Daten lt. Meldeschein</b> .....	9
<b>6.3 Informationsbereich</b> .....	10
<b>6.4 Nachträgliche Anpassungen</b> .....	10
<b>7 RK Ergebnisse (ehemals: Starter)</b> .....	11
<b>7.1 Hoopers</b> .....	11
<b>7.2 Rally Obedience</b> .....	12
<b>8 Ergebnis-Listen</b> .....	13
<b>8.1 RK „Ergeb. Klassen“</b> .....	13
<b>8.2 RK „Ergeb. Tagesliste“</b> .....	13
<b>9 RK Anwesenheit (nur Rally Obedience)</b> .....	14
<b>10 RK Starterliste</b> .....	14
<b>11 RK Chipkontrolle</b> .....	14
<b>12 RK WeBo Lauf (nur Hoopers)</b> .....	15
<b>13 RK Schreiberliste (nur Hoopers)</b> .....	15
<b>14 RK HH-Liste (nur Rally Obedience)</b> .....	16
<b>15 RK Wertung (nur Rally Obedience)</b> .....	16
<b>16 RK für Etikettendruck</b> .....	17
<b>17 RK für das Drucken von Urkunden</b> .....	18
<b>18 RK für Statistik</b> .....	19

In dieser Anleitung wurde auf genderneutrale Formulierungen geachtet. Sollte diese Anleitung dennoch eindeutig geschlechterspezifische Bezeichnungen enthalten, wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass alle Geschlechter gleichermaßen gemeint sind und die Verwendung eines geschlechterspezifischen Begriffes nicht mit einer diskriminierenden Absicht erfolgt.

### Vorwort:

Von den Verantwortlichen Marion Buck (DVG Beauftragte Hoopers), Markus Zils (VDH-Obmann für Hoopers) sowie Frank Schütt (Mitglied im VDH-Ausschuss für Rally Obedience) wurde ich gebeten, mich bei der Neu- bzw. Weiterentwicklung der Meldestellen-Programme zu engagieren.

Vielen Dank an dieser Stelle für das mir entgegengebrachte Vertrauen.

Diese Anwendungen sollen die Meldestellen der Hundesportvereine bei der Durchführung von Turnieren und Prüfungen unterstützen. Die Anwendungen sind auf Basis der aktuell gültigen Prüfungsordnungen des VDH entwickelt worden und wurden mit kleinen praktischen Ergänzungen für einen reibungslosen Turnierablauf ergänzt.

Die Bedienung erfordert gewisse Excel-Kenntnisse. Für Fehler durch falsche Bedienung wird keine Haftung übernommen. Ich bitte um Berücksichtigung der Urheberrechte und um Respektieren des Schreibebschutzes.

Diese Meldestellen-Programme werden auf meiner Webseite zum Download bereitgestellt:

<https://www.carstenfoltys.de/index.php/hundesport/auswertung>

**Vor dem Einsatz dieser Meldestellen-Programme bitte prüfen, ob eine aktualisierte Version zum Download bereitsteht.**

Bad Oldesloe, im Januar 2023

# Allgemeine Bedienungshinweise

## 1 Änderungsübersicht

Hier werden die einzelnen Anpassungen der Anleitung aufgeführt. Damit ist eine bessere Nachverfolgung von Änderungen durch die Benutzer möglich.

<u>Datum</u>	<u>Inhaltliche Anpassungen</u>
20.02.2023	Erstmalige Erstellung dieser Bedienungsanleitung
26.03.2023	Bei Rally Obedience neue Registerkarte „ <b>Anwesenheit</b> “ (Tz. 9 neu).
04.04.2023	Bei Rally Obedience werden nun die erreichten Punkte erfasst (Tz. 7.2). (keine Fehlerpunkte mehr).

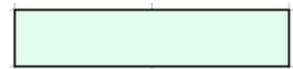
## 2 Allgemeines

Die Programme für die Meldestellen wurden unter **MS Office** entwickelt und sind aufgrund der verwendeten Funktionalitäten ausschließlich unter MS Office lauffähig. Eine Lauffähigkeit unter anderen Office-Anbietern wie z. B. OpenOffice oder LibreOffice kann nicht gewährleistet werden.

Die Programme für Meldestellen von Hundesportvereinen zur Vorbereitung und Auswertung von Turnieren sind für eine maximale Teilnehmerzahl **von 60 Startern** ausgelegt. Bei größeren Turnieren ist mit einer separaten Datei bzw. mit mehreren separaten Dateien (z. B. für jede Starterklasse) und der Statistik-Zusammenfassung zu arbeiten.

Für die Anpassung von Daten ist es NICHT notwendig, Datenfelder zu verschieben oder gar Zeilen zu löschen. Alle notwendigen Eingaben zu den Startern sind ausschließlich auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorzunehmen.

Eingabebereiche sind grundsätzlich mit dieser Farbe hinterlegt:



### 3 Aufbau & Funktionsweise

Die Meldestellen-Programme wurden als Excel-Arbeitsmappe mit unterschiedlichen Registerkarten erstellt. Jeder Registerkarte (RK) dient einer bestimmten Funktion bzw. Teilaufgabe innerhalb dieser Arbeitsmappe. Registerkarten mit gleichem funktionalen Inhalt sind farblich gleich dargestellt.

#### Hoopers:



#### Rally Obedience:



In der Registerkarte „V“ = „**Versionsbeschreibung**“ oder „Release-Beschreibung“ werden die Entwicklungsschritte zu den entsprechenden Versionsnummern aufgelistet.

Im Weiteren werden die einzelnen Registerkarten und ihre Funktionen beschrieben.

# Beschreibung der Registerkarten (RK)

## 4 RK Anleitung



Auf der RK „**Anleitung**“ sind die Erläuterungen zur Handhabung der Meldestellen-Programme in Kurzform zusammengefasst dargestellt.

## 5 RK Stammdaten



Die Registerkarte „**Stammdaten**“ ist immer vollständig auszufüllen. Hier werden alle Stammdaten für ein Turnier erfasst.

Diese Daten werden auf allen weiteren Registerkarten übernommen und sind für die Funktionsweise der Meldestellen-Programme zwingend notwendig.

**Sollten einzelne Angaben fehlen, so ist eine fehlerfreie Verarbeitung der Daten nicht möglich.**

### (1) Stammdaten

- Turnier-Daten
- Daten des ausrichtenden Vereins
- Prüfungsverantwortliche/r (incl. Mitgliedsnummer des Verbandes)
- Wertungsrichter/in incl. Ausweis-Nr.
- Anzahl der Wertungsläufe
- Startnummern beginnen bei

#### Hinweis

Sollten die (vorhandenen) Startnummern-(Aufkleber) mal nicht bei 1 beginnen, weil z. B. bei einem vorherigen Turnier die Startnummern von 1 bis 30 bereits aufgebraucht wurden und jetzt nur noch die Startnummern ab 31 zur Verfügung stehen, dann ist hier die Zahl „30“ einzutragen. So können auch die restlichen Aufkleber verbraucht werden.

### (2) Zusätzliche Angaben bei Hoopers:

- Parcours-Begehung max. TN

(3) Zusätzliche Angaben bei Rally Obedience:

- Welche Klasse richtet welcher Wertungsrichter
- maximal mögliche Punkteanzahl
- Zeit zum Ablaufen
- Zeit zum Ablaufen (Jugend)

(4) Darüber hinaus sind hier noch die Hinweise sowie Kontaktdaten der Entwickler-Gemeinschaft aufgeführt.

## 6 RK Meldeliste



In der Registerkarte „**Meldeliste**“ werden alle Meldedaten der Teilnehmer-Meldebögen erfasst sowie die gewünschte Startreihenfolge der Teilnehmer in den unterschiedlichen Klassen festgelegt.

**Hier ist darauf zu achten, dass zuerst alle Teilnehmer-Daten lt. Meldescheinen (Punkt 2.3.2) erfasst werden und erst im Anschluss die Sortierung bzw. die Startreihenfolge (Punkt 2.3.1) vorgenommen wird.**

Diese Registerkarte gliedert sich in folgende Bereiche:

### 6.1 Sortier- und Statusbereich

Nach der erfolgreichen Eintragung der Teilnehmer-Daten steht in der Spalte „**Status**“ der Hinweis „**Kein Start**“. Sollten Felder leer bleiben, so erscheint hier eine Hinweismeldung, welche Eingabe (bei den Pflichtfeldern) noch nachzuholen ist.

Die Spalten „**Start Nr.**“, „**Start (X)**“ sowie „**Startreihenfolge festlegen**“ sind leer.

Lfd. Nr.	Status	Start Nr.	Start (x)	Start-Reihenfolge festlegen	
1	Kein Start				Hui
2	Kein Start				Hui

## Meldestellen-Turnier-Auswertung

Nach der Erfassung der Teilnehmer-Daten kann eine erste Sortierung nach Klassen vorgenommen werden. Hierzu ist der gesamte Eingabebereich (hellgrün hinterlegt), der Daten enthält, zu markieren und über die Registerkarten „**Daten**“ -> „**Sortieren**“ -> Auswahl der Spalte für Klasse, sortiert werden.

Im zweiten Schritt kann über die Spalte „**Startreihenfolge festlegen**“ durch Eingabe der Nummer (beginnend bei 1 fortlaufend) eine erste Reihenfolge innerhalb der Startklassen festgelegt werden. Die Sortierung erfolgt wie vorher beschrieben, nur, dass hier die (Sortier-)Auswahl der Spalte für „Startreihenfolge festlegen“ ist.

Nun sind die Spalten „**Start Nr.**“ und „**Start (X)**“ noch leer.

Lfd. Nr.	Status	Start Nr.	Start (x)	Start-Reihenfolge festlegen
1	Kein Start			1
2	Kein Start			2

Mit Eingabe eines „**X**“ in die Spalte „**Start (X)**“ wird festgelegt, ob der Teilnehmer wirklich startet. Dann wird automatisch die Startnummer in Spalte „**Start Nr.**“ vergeben und die Hinweismeldung in der Spalte „**Status**“ springt auf „**i. O.**“.

Damit sind alle notwendig Daten für die Funktionsfähigkeit des Programms erfasst worden.

Lfd. Nr.	Status	Start Nr.	Start (x)	Start-Reihenfolge festlegen
1	i. O.	1	x	1
2	i. O.	2	x	2

## 6.2 Teilnehmer-Daten lt. Meldeschein

In dem gelb gekennzeichneten Bereich werden alle Daten der Teilnehmer lt. Meldeschein bzw. Anmeldung erfasst.

### Beispiel Hoopers:

Erfassung der Meldungen zum Turnier für 60 Teams möglich							
Gelb markierte Spalten, diese Daten müssen vollständig laut Meldeschein erfasst werden!!!							
Name Hundeführer (Nachname, Vorname - ungeordnet)	Name Hund (laut LU)	Verein	Verband	Mitglieds-Nr.	Klasse	Jugend	Chipnummer Hund
Hundeführer H1-1, Wife	Lulu 1	PHV Lübeck e.V.	DVG	0815-01	H1		123 456 789 012 345
Hundeführer H1-2, Wife	Lulu 2	RHSV Ahrensburg	DVG	0815-02	H1		123 456 789 012 345

### Beispiel Rally Obedience:

Erfassung der Meldungen zum Turnier für 60 Teams möglich									
Gelb markierte Spalten, diese Daten müssen vollständig laut Meldeschein erfasst werden!!!									
Name Hundeführer (Nachname, Vorname - ungeordnet)	Name Hund (laut LU)	Schulterhöhe Head (in cm)	Verein	Verband	Mitglieds-Nr.	Klasse	Jugend	RF / SB	Chipnummer Hund
Hundeführer B-1, Wife	Lulu 1	30	VDP Kiel- Mielkendorf	VDP	Test 01	RO B		ja	123 456 789 012 341
Hundeführer B-2, Wife	Lulu 2	31	VDP Hüttener Berge	DVG	Test 02	RO B		ja	123 456 789 012 342

Diese Daten werden zwingend für die weitere Funktion der Meldestellenprogramme benötigt.

Bei Privatstartern ist in der Spalte „Verein“ und „Verband“ der Eintrag „privat“ vorzunehmen und in der Spalte „Mitglieds-Nr.“ ist eine „0“ (Null) einzutragen.

In der Spalte „Jugend“ ist ein „J“ einzutragen, wenn der Hundeführer am Turniertag das 18. Lebensjahr nicht vollendet hat.

### Hinweis Hoopers:

Bei den Eingaben ist auf die richtige Schreibweise, gerade bei den Startklassen, zu achten. Hier ist zwischen "H" und der Zahl kein Leerzeichen machen (**richtig**: H1 H2 H3)

### Hinweis Rally Obedience:

Bei den Eingaben ist auf die richtige Schreibweise, gerade bei den Startklassen, zu achten.

Hier ist zwischen "RO" und der Zahl / dem Buchstaben zwingend ein Leerzeichen zu schreiben (**richtig**: RO B, RO 1)

In der Spalte „Rollstuhlfahrer/Sehbehinderung (RF/SB)“ ist ein „Ja“ bei Vorliegen der Voraussetzungen einzutragen, damit die Zeitbegrenzung entfallen kann.

### 6.3 Informationsbereich

Im Informationsbereich können mehrere für die Organisation eines Turniers wichtige Informationen abgelegt werden.

Mit Eingabe der Ergebnisdaten am Turniertag dürfen keine Änderungen in der "Meldeliste" vorgenommen werden.

Geschlecht H / R	Qualifikations Faktor	Info	mehrere Hunde?	Bezahlt	Telefon-Nummer	Mail Adresse
R						
H			2			

Geschlecht H / R	Die Angabe des Geschlechts ist hilfreich bei der Planung der Startreihenfolge, wenn läufige Hündinnen starten.
Qualifikations-Faktor <i>(nur Hoopers)</i>	Hier wird der Qualifikations-Faktor (separate Berechnung) bei Meisterschaften/Siegerprüfungen eingetragen
Info	Angaben zu evtl. Behinderung HF oder anderer für den Ablauf notwendiger Angaben
Mehrere Hunde	Startet ein HF mit mehreren Hunden, empfiehlt sich hier die jeweilige Anzahl der Hunde (in jeder Zeile des HF) einzutragen
Bezahlt	Kontrolle des Zahlungseingangs
Telefon-Nummer	des/der Teilnehmers/in zur Kontaktaufnahme
Mail-Adresse	des/der Teilnehmers/in zur Kontaktaufnahme

### 6.4 Nachträgliche Anpassungen

Manchmal besteht die Notwendigkeit der nachträglichen Anpassung der Meldeliste. Nachträgliche Anpassung bedeutet dabei, die Planung ist fertig, die Reihenfolge der Starter wurde festgelegt (ggf. wurden schon alle notwendigen Listen erstellt) und es kommen noch Nachmeldungen.

Hierbei ist aber folgender Grundsatz zu beachten:

***Mit Eingabe der Ergebnisdaten am Turniertag dürfen keine Änderungen in der "Meldeliste" mehr vorgenommen werden.***

Generell gibt es zwei Möglichkeiten, nachträglich Starter der Meldeliste hinzuzufügen.

- Arbeit mit Platzhaltern
- Hinten anfügen

Bei der Arbeit mit Platzhaltern wird einfach ein „Mensch 1“ und „Hund 1“ mit der entsprechenden Klasse eingetragen und in die Startreihenfolge aufgenommen. Vorteil hierbei ist die fortlaufende Vergabe der Startnummer.

Bei der Variante „Hinten anfügen“ wird bei einer Nachmeldung der neue Teilnehmer am Ende der Liste angefügt, er bekommt somit die nächste freie Startnummer. Dies hat zur Folge, dass die Startnummern in einer Klasse durchaus Lücken aufweisen können, also nicht fortlaufend sind.

***In Beiden Fällen ist es aber notwendig, sämtliche Listen vor Turnierbeginn erneut zu erstellen und auszudrucken.***

## 7 RK Ergebnisse (ehemals: Starter)



In der Registerkarte „**Ergebnisse**“ werden die Starterteams für das Turnier aus der Registerkarte „**Meldeliste**“ automatisiert übernommen.

### 7.1 Hoopers

Am Turniertag erfolgt die Erfassung der Ergebnisse für die einzelnen Wertungsläufe laut Wertungsbögen in den Spalten „**FP Lauf 1**“, „**FP Lauf 2**“ und „**FP Lauf 3**“ (je nach Anzahl der Läufe). Der Eintrag "**dns**" wird dadurch überschrieben.

	FP	FP	FP	Quali
	Lauf 1	Lauf 2	Lauf 3	Zahl
	dns	dns	dns	

Bei nicht erschienenen Teams bleibt für alle Läufe der Eintrag "**dns**" erhalten. Damit erhalten diese Teams keine Platzierung in den Ergebnislisten.

#### Eintragungen laut Wertungsbogen oder Schreiberliste:

Fehlerpunkte	0 bis 25	in Schritten von 5 Fehlerpunkten
ohne Bewertung	o.B.	Achtung Schreibweise beachten
für nicht gestartet	dns	nicht gestartete Teams werden punktemäßig schlechter gestellt als o.B.
für Disqualifikation	dis	

## 7.2 Rally Obedience

Am Turniertag erfolgt die Erfassung der Ergebnisse für die Wertungsläufe laut Wertungsbögen in den Spalten **Erreichte „Punktzahl“**, **„Zeit“** und **„zusätzliche Zeit“**. Der Eintrag **"dns"** wird dadurch überschrieben.

Erreichte		zusätzliche
Punktzahl	Zeit	Zeit
	mm:ss,00	mm:ss,00
<b>dns</b>		

Bei nicht erschienenen Teams bleibt für alle Läufe der Eintrag **"dns"** erhalten. Damit erhalten diese Teams keine Platzierung in den Ergebnislisten.

In der Spalte **"zusätzliche Zeit"** wird die Zeitanpassung, also die zusätzliche Zeit für RF / SB erfasst.

Erreichte		zusätzliche
Punktzahl	Zeit	Zeit
	mm:ss,00	mm:ss,00
<b>100</b>	<b>04:00,00</b>	
<b>95</b>	<b>04:10,00</b>	<b>01:00,00</b>

Eintragung der erreichten Punkte - die Wertnote (WN) wird automatisiert ausgegeben:

Punkte	90 - 100 =	V
	80 - 89 =	SG
	70 - 79 =	G
	60 - 69 =	Best
	> 60 =	Teilg

nicht bewertet      nb      Achtung Schreibweise beachten

für nicht gestartet      dns      nicht gestartete Teams werden punktemäßig schlechter gestellt als nb

für Disqualifikation      dis

## 8 Ergebnis-Listen



In den Registerkarten „**Ergeb. Klassen**“ und „**Ergeb. Tagesliste**“ werden die Teilnehmer entsprechend ihrer Ergebnisse/Platzierung automatisiert aufgelistet.

### 8.1 RK „Ergeb. Klassen“

In dieser Registerkarte werden die Ergebnisse der einzelnen Klassen durch Eingabe der Starterklasse in „**Klasse**“ sortiert ausgegeben.

Hoopers:

**Klasse** H1  **Jugend**

Rally Obedience:

**Klasse** RO B  **Jugend**

Über die Auswahl „**Jugend**“ wird entschieden, ob die Liste die jugendlichen Starter oder die Erwachsenen enthält.

Diese Liste kann nach jedem Lauf den Teilnehmern z. B. als Aushang zur Verfügung gestellt werden.

Achtung:

Die Auswahl „**Jugend**“ wirkt sich ebenfalls auf die Registerkarte „**Ergeb. Tagesliste**“ aus.

### 8.2 RK „Ergeb. Tagesliste“

In dieser Registerkarte wird die gesamte Tagesliste aller Starter aller Klassen ausgegeben.

***Diese Liste ist Bestandteil der statistischen Meldungen an die jeweiligen Geschäftsstellen der einzelnen Mitgliedsverbände.***

## 9 RK Anwesenheit (nur Rally Obedience)



In der Registerkarte „**Anwesenheit**“ werden die Teams in alphabetischer Reihenfolge angezeigt.

Die Anwesenheitsliste ist vor Beginn des Turniers zu erstellen und kann zum Erkennen/Abgleich der markierten Zahlungseingänge genutzt werden. Vor Beginn des Turniers ist diese zeitnah der Meldestelle oder dem Gesamtverantwortlichen zum Abgleich der Anwesenheit und Ausgabe der Startnummern zu übergeben.

## 10 RK Starterliste

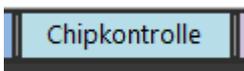


In der Registerkarte „**Starterliste**“ werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt.

Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommenen Eintragungen.

Die Starterlisten sind vor Beginn des Turniers für jede Starterklasse zu erstellen und z. B. per Ausgang allen Teilnehmern bekanntzugeben.

## 11 RK Chipkontrolle

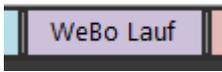


In der Registerkarte „**Chipkontrolle**“ werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge mit den entsprechenden **gemeldeten Chipnummern der Hunde** angezeigt.

Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommenen Eintragungen.

Die Listen für die Chipkontrolle sind vor Beginn des Turniers für jede Starterklasse zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.

## 12 RK WeBo Lauf (nur Hoopers)



Die Registerkarte „**WeBo Lauf**“ = „**Wertungsbogen Lauf**“ ist der Wertungsbogen für den Wertungsrichter.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommenen Eintragungen.

Zusätzlich sind hier Informationen zu der Anzahl der Starts, wieviel Mehrfachstarter dabei sind und mit wie vielen Starts eine Parcours-Begehung stattfindet.

Hier ist für jeden Lauf einer Starterklasse ein Wertungsbogen zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.

## 13 RK Schreiberliste (nur Hoopers)



Die Registerkarte „**Schreiberliste**“ ist die Protokollliste für den Wertungsrichter.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommenen Eintragungen.

Hier ist der Hoopers-Wertungsrichter zu befragen, ob diese Liste für die Richtertätigkeit benötigt wird. Wenn ja, dann ist diese Liste für jede Starterklasse zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.

## 14 RK HH-Liste (nur Rally Obedience)

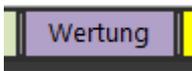


In der Registerkarte „**HH-Liste**“ = „**Hürdenhöhenliste**“ werden die Teams mit der **gemeldeten Schulterhöhe der Hunde sowie die ermittelte Hürdenhöhe** angezeigt.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommenen Eintragungen.

Die Hürdenhöhenlisten sind vor Beginn des Turniers für die Starterklassen „**RO 2**“ und „**RO 3**“ zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.

## 15 RK Wertung (nur Rally Obedience)



Die Registerkarte „**Wertung**“ ist der Wertungsbogen für den/die Wertungsrichter/in.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommenen Eintragungen.

Hier sind je nach Starterklasse bis zu 24 Stationen (vorgegeben durch den Wertungsrichter) einzutragen. Im Anschluss ist für jeden Starter ein Wertungsbogen zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.

## 16 RK für Etikettendruck



Die Registerkarten „Et 18“, „Et 19“ und „Et 20“ sind für den Ausdruck (auf) verschiedenen Etiketten unter Angabe der Startnummer (von - bis) erstellt worden.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommenen Eintragungen.

Hoopers



Rally Obedience



- Et 18 Verzicht auf vorgestanzte Etiketten durch Verwendung eines Selbstklebebogen (A4), da durch die Nutzung verschiedener Drucker die Einhaltung der Ränder problematisch ist. Es können jeweils 18 Etiketten auf ein Blatt gedruckt und dann mit Schere oder Fotoschneidevorrichtung zertrennt werden.
- Et 19 Verwendung von vorgestanzten Streifen-Etiketten: 19 Stk pro Seite  
Größe der Etiketten: 199,5 mm x 15 mm mit Rand: oben/unten 6mm, links/rechts 5 mm, z. B. Star ES-PL-0019-70
- Et 20 Verwendung von vorgestanzten Streifen-Etiketten: 20 Stk pro Seite  
Größe der Etiketten: 190 mm x 14 mm (B-Sys) mit Rand: oben/unten 8mm, links/rechts 10 mm
- Et 24 Verwendung von vorgestanzten Streifen-Etiketten: 24 Stk pro Seite  
Größe der Etiketten: 3 x 8 Aufkleber je 70 mm x 37 mm

Wenn die Etiketten nicht passend gedruckt werden, müssen die Zeilenhöhen und Seitenränder so angepasst werden, so dass der Text genau auf die Etiketten gedruckt wird. Stellen sie den Druckbereich für das Blatt ein und machen sie vorher einen Probedruck.

Die kleine Zahl am Ende des Aufklebers = die vergebene Startnummer. Dies dient der Erleichterung für die Meldestellenarbeit. Gemeldete Teilnehmer mit Eintrag "**dns**" – also nicht erschienen bzw. nicht gestartet – erhalten in allen Läufen kein Etikett.

### Hinweis Hoopers:

Bei nur 3 Läufen kann der Richterstempel unter dem Hundennamen gesetzt werden.

## 17 RK für das Drucken von Urkunden



Die Registerkarte „**Urkunde**“ ist für den Ausdruck einer Urkunde unter Angabe der Startnummer erstellt worden.

Nachdem alle Ergebnisse erfasst wurden und die Platzierungsreihenfolge feststeht, kann über die Registerkarte „**Urkunde**“ eine Urkunde für die Teilnahme an diesem Turnier mit den entsprechenden Ergebnisdaten für den Starter ausgedruckt werden.

Diese Registerkarte ist nicht mit einem Passwortschutz versehen, daher kann das eigene Vereinslogo als Grafik unten links eingefügt werden.

Für den Fall des Ausdrucks von „Blanko-Urkunden“ – ohne Ergebnisse, nur mit Namen – muss im unteren Bereich der Registerkarte das entsprechende Kreuz gesetzt werden. In diesem Fall sind die Ergebnisse im Nachgang handschriftlich zu ergänzen.

Die kleine Zahl unten links ist die vergebene Startnummer. Dies dient der Erleichterung für die Meldestellenarbeit beim Sortieren/Aushändigen der Urkunden.

## 18 RK für Statistik



Die Registerkarte „**Statistik**“ dient der Zusammenstellung der Auswertungs-Statistiken bei Verwendung mehrerer Dateien bei großen Turnieren.

Bei normalen Turnieren mit bis zu 60 Startern findet die Registerkarte „**Statistik**“ keine weitere Verwendung. Die Ergebnisse werden automatisiert aus den **Ergebnislisten** übernommen und in der Master-Tabelle erfasst.

Bei größeren Turnieren oder Meisterschaften, bei denen z. B. aufgrund hoher Teilnehmerzahlen für jede Starterklasse eine separate Datei geführt werden muss, ist im Vorfeld festzulegen, welche Datei (mit welcher Starterklasse) die **Master-Datei** ist.

In dieser Master-Datei werden auf der Registerkarte „**Statistik**“ die Ergebnisse aus den einzelnen Dateien in den Zusatz-Tabellen eingetragen.

Die Ergebnisse werden automatisiert in der Ergebnis-Tabelle – auf der Registerkarte „**Statistik**“ unten – zusammengefasst und in die Formblätter der statistischen Meldungen an die jeweiligen Hauptgeschäftsstellen der Mitgliedsverbände übernommen.



Alle notwendigen Stammdaten werden automatisiert übernommen, beim Einsatz mehrerer Wertungsrichter sind diese ggf. manuell zu ergänzen.

***Im Anschluss ist das statistische Formblatt des jeweiligen Vereins/Verbandes – ggf. mehrfach – auszudrucken und dem Wertungsrichter und dem Gesamtverantwortlichen zur Unterschrift/Versendung vorzulegen.***