

# TurnierAuswertung

einfach & intuitiv

## Hinweise zur Installation

Für die (erstmalige) Nutzung der **TurnierAuswertung** möchte ich folgende Hinweise geben:

- **Arbeitsordner:** Einen **Arbeitsordner** – z. B. „Hoopersturnier“ – mit Hilfe eines Dateimanagers (z. B. Explorer) **anlegen**.
- **Webseite:** In einem Browser: Aufruf der Webseite:  
<https://www.carstenfoltys.de/turnierauswertung>
- **Download:** Das jeweilige **zip-Archiv** aus dem Download-Bereich der Webseite **herunterladen**, in den Arbeitsordner kopieren und **entpacken bzw. extrahieren**.  
Das zip-Archiv enthält folgende Dateien:
  - Programmdatei (.xslm)
  - O.M.A.-Testdatei (.csv)Ggf. weitere **Anleitungen** (Installations-Anleitung, Kurzanleitung, Bedienungsanleitung) **herunterladen und** ebenfalls im Arbeitsordner **speichern**.
- **Testphase:** Nach dem erstmaligen Start der Anwendung steht die **TurnierAuswertung** für die Testphase kostenfrei zur Verfügung.  
Hierbei gelten folgende Einschränkungen:
  - **Begrenzung auf 10 Teilnehmer**
  - Beim Einlesen von Daten aus O.M.A. werden 9 Datensätze eingelesen. Hierzu kann die O.M.A.-Testdatei (.csv) aus dem zip-Archiv zum Testen verwendet werden.
  - Keine automatische Sortierung (Registerkarte „Meldeliste“)

Für die **vollständige Nutzung im Rahmen der Lizenzierung** mit allen Funktionalitäten bitte ich folgende Hinweise zu beachten:

- **Lizenz erwerben:** Erwerb einer Nutzungs-Lizenz (lt. der aktuell gültigen Preisliste) über die angegebene **Webseite -> Lizenz erwerben**  
Nach Eingang Ihrer Bestellung erhalten Sie eine Vorab-Rechnung mit der Bitte um Bezahlung (**Vorkasse**).
- **Bezahlen:** Lizenzgebühr lt. Vorab-Rechnung begleichen (Vorkasse)  
Nach Eingang des Zahlungsbetrages erhalten Sie die (endgültige) Rechnung mit Angabe des Lizenz-Schlüssels.
- **Freischalten:** **TurnierAuswertung** starten  
Auf dem Dialog „**Hinweise zur Testphase**“ die Schaltfläche „**Lizenz eingeben**“ betätigen.  
Im Dialog „**Lizenz-Manager**“ die notwendigen Eingaben entsprechend der Rechnung erfassen und die Schaltfläche „**Speichern & Schließen**“ betätigen.  
Nach einem Neustart der **TurnierAuswertung** stehen alle Funktionalitäten zur Verfügung.
- **Nutzen:** Turnier vorbereiten & durchführen – mit Hilfe der **Kurzanleitung** einfach & intuitiv