TurnierAuswertung

einfach & intuitiv

Bedienungsanleitung

Programm für Meldestellen
zur Vorbereitung und Auswertung von Turnieren

- TurnierAuswertung -

nach den Regelwerken der FCI und des VDH für

Hoopers gültig ab 01.01.2023
Rally Obedience gültig ab 01.01.2022
Rally Obedience FCI gültig ab 01.01.2024
Internationale Gebrauchshunde-Prüfungsordnung (FCI-IGP) gültig ab 01.01.2025
VDH Spürhundesport Prüfungsordnung gültig ab 01.07.2022

Stand: 15.07.2026

© Carsten Foltys – www.carstenfoltys.de/turnierauswertung

Inhaltsverzeichnis

Allgemeine Bedienungshinweise 5
1 Allgemeines 5
1.1 Änderungsübersicht 5
1.2 Allgemeine Informationen 6
1.3 Sicherheitshinweise von Microsoft 7
2 Erstmaliger Programmstart 9
2.1 Vorbereitung 9
2.2 Starthinweis beim Öffnen des Programms 9
2.3 Dialog „Verband Auswahl“ 10
2.4 Dialog „Hinweise zur Testphase“ 10
2.5 Dialog „Lizenz-Manager“ 11
2.6 Weitere Benutzungshinweise 11
3 Schnelleinstieg - Kurzanleitung 12
4 Aufbau & Funktionsweise 13
Beschreibung der Registerkarten (RK) 14
5 RK Anleitung 14
6 RK Stammdaten 14
6.1 Notwendige Stammdaten 14
6.2 Stammdaten Hoopers 15
6.3 Stammdaten Rally Obedience 16
6.4 Stammdaten Rally Obedience FCI 17
6.5 Stammdaten FCI-IGP 18
6.6 Stammdaten VDH Spürhundesport 19
7 RK Meldeliste 20
7.1 Allgemeines 20
7.2 Sortier- und Statusbereich 21
7.3 Sortierung nach Klassen 21
7.4 Sortierung nach Startreihenfolge 22
7.5 Teilnehmer-Daten lt. Meldeschein 24
7.6 Informationsbereich 26
7.7 Automatisierte Datenübernahme aus O.M.A. 27
7.8 Nachträgliche Anpassungen 30
8 RK Ergebnisse 31
8.1 Hoopers 31
8.2 Rally Obedience 32
8.3 Rally Obedience FCI 33
8.4 Internationale Gebrauchshunde-Prüfungsordnung (FCI-IGP) 34

8.5 VDH Spürhundesport Prüfungsordnung 35
9 Ergebnis-Listen 36
9.1 RK „Ergeb. Klassen“ (nur Hoopers & RO) 36
9.2 RK „Ergeb. Tagesliste“ 36
10 RK Anwesenheit 37
11 RK Starterliste 37
12 RK Chipkontrolle 37
13 RK WeBo Lauf (nur Hoopers) 38
14 RK Schreiberliste (nur Hoopers) 38
15 RK HH-Liste (nur Rally Obedience) 39
16 RK Wertung (nur Rally Obedience & Rally Obedience FCI) 39
17 RK Wertung Schild (nur Rally Obedience FCI) 40
18 RK für FCI-IGP (Richterblätter) 40
19 RK für VDH-SHS (Richterblätter) 41
20 RK für Etikettendruck 42
20.1 Zeilenhöhe anpassen 44
21 RK für das Drucken von Urkunden 45
22 RK für die Turnier-Auswertung für den H-WR (nur Hoopers) 45
23 RK für Statistik(en) 46

Vorwort:

Von den Verantwortlichen Marion Buck (DVG Beauftragte Hoopers), Markus Zils (VDH-Obmann für Hoopers) sowie Frank Schütt (Mitglied im VDH-Ausschuss für Rally Obedience) wurde ich gebeten, mich bei der Neu- bzw. Weiterentwicklung der Meldestellen-Programme zu engagieren.

Vielen Dank an dieser Stelle für das mir entgegengebrachte Vertrauen.

Diese Anwendungen sollen die Meldestellen der Hundesportvereine bei der Durchführung von Turnieren und Prüfungen unterstützen. Die Anwendungen sind auf Basis der aktuell gültigen Prüfungsordnungen des VDH unter dem Namen „**TurnierAuswertung**“ entwickelt worden und wurden mit kleinen praktischen Ergänzungen für einen reibungslosen Turnierablauf ergänzt.

Die Bedienung erfordert gewisse Excel-Kenntnisse. Für Fehler durch falsche Bedienung wird keine Haftung übernommen. Ich bitte um Berücksichtigung der Urheberrechte und um Respektieren des Schreibschutzes.

Diese Meldestellen-Programme werden auf meiner Webseite zum Download bereitgestellt:
https://carstenfoltys.de/turnierauswertung/

Vor dem Einsatz dieser Meldestellen-Programme bitte prüfen, ob eine aktualisierte Version zum Download bereitsteht.

Bad Oldesloe, im Januar 2023

In dieser Anleitung wurde auf genderneutrale Formulierungen geachtet. Sollte diese Anleitung dennoch eindeutig geschlechterspezifische Bezeichnungen enthalten, wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass alle Geschlechter gleichermaßen gemeint sind und die Verwendung eines geschlechterspezifischen Begriffes nicht mit einer diskriminierenden Absicht erfolgt.

Allgemeine Bedienungshinweise

1 Allgemeines

1.1 Änderungsübersicht

Hier werden die wichtigsten Anpassungen der Anleitung aufgeführt. Damit ist eine bessere Nachverfolgung von Änderungen durch die Benutzer möglich.

Datum	**Inhaltliche Anpassungen**
20.02.2023	Erstmalige Erstellung dieser Bedienungsanleitung
04.05.2023	Automatisierte Sortierung der Registerkarte „**Ergebnisse**“ nach Klassen
09.05.2023	Bei Hoopers neue Registerkarte „**Anwesenheit**“ (Tz. 10 geändert).
02.06.2023	Neuerstellung zusätzlicher Anwendungen für 120 Starter
16.06.2023	Bei Hoopers neue Registerkarte „**H-WR**“ (Tz. 20 neu).
01.10.2023	Umstellung auf neues Dateiformat „**.xlsm**“ als „**Microsoft Excel-Arbeitsblatt mit Makros**“
01.10.2024	Neue Version: Rally Obedience FCI Einführung der Lizenzierung Anbindung an das Meldeportal O.M.A
23.10.2024	Neuer Dialog „Sortierung“ für die Registerkarte „Meldeliste“ Neuer Dialog „Einstellungen“ für individuelle Zeilenhöhe bei Etiketten
03.02.2025	O.M.A. – Es können einzelne Klassen eingelesen werden (Tz. 7.7 geändert)
10.07.2025	Neue Registerkarte für die Statistik-Meldung „**BLV**“, „**swhv**“ und „**SGSV**“
10.07.2025	Bei Rally Obedience & Rally Obedience FCI (Tz. 16 & 17 geändert): Wertungsbögen über neue **Druckfunktion klassenweise** ausdruckbar
30.01.2026	Lauffähigkeit auf Apple-MacBook hergestellt (Tz. 1.2 geändert) Vereinsname wird fest abgefragt und gespeichert (Tz. 2.3 und 2.5 geändert) Bei Hoopers können jetzt 3 H-WR erfasst werden (Tz. 6.2 geändert)
30.04.2026	Neue Version: Internationale Gebrauchshund Prüfungsordnung (FCI-IGP)
14.07.2026	Neue Version: VDH Spürhundesport Prüfungsordnung

1.2 Allgemeine Informationen

Die Programme für die Meldestellen wurden unter **MS Office** entwickelt und sind in folgenden Umgebungen lauffähig:

- Windows unter MS Office - **ab Excel 2013** (Version 15.0, 2013)
- MacOS – Version 15.7.x getestet mit MS Excel (Version 16.x)

Eine Lauffähigkeit unter anderen Office-Anbietern wie z. B. OpenOffice oder LibreOffice kann nicht gewährleistet werden.

Die Programme für Meldestellen von Hundesportvereinen zur Vorbereitung und Auswertung von Turnieren – **TurnierAuswertung** – stehen in folgenden Versionen zur Verfügung:

Bereiche **Hoopers** und **Rally Obedience**

- für eine maximale Teilnehmerzahl **von 60 Startern**
- für eine maximale Teilnehmerzahl **von 120 Startern**

Bei größeren Turnieren oder Turnieren, die über mehrere Tage gehen, ist mit einer separaten Datei bzw. mit mehreren separaten Dateien z. B. für jede Starterklasse und der Statistik-Zusammenfassung oder für jeden Turniertag zu arbeiten.

Auf Anfrage kann jeweils eine Version für eine maximale Teilnehmerzahl **von 180 Startern** bereitgestellt werden.

Bereich **Rally Obedience FCI**

- für eine maximalen Teilnehmerzahl **von 50 Startern**

Bereich **Internationale Gebrauchshund Prüfungsordnung (FCI-IGP)**

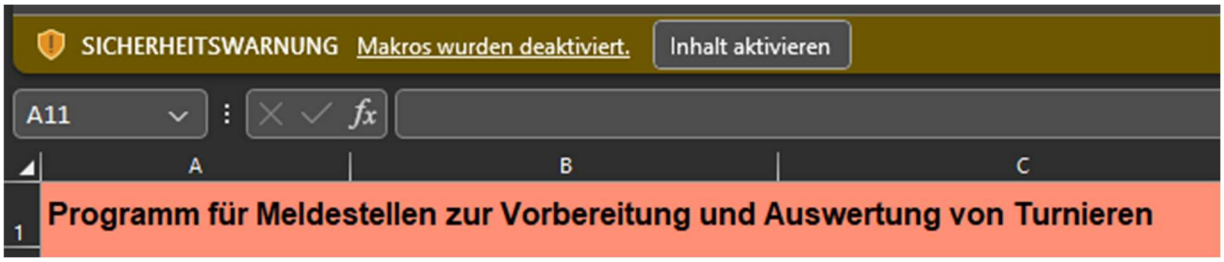
- für eine maximale Teilnehmerzahl **von 60 Startern**

Bereich **Spürhundesport**

- für eine maximale Teilnehmerzahl **von 60 Startern**

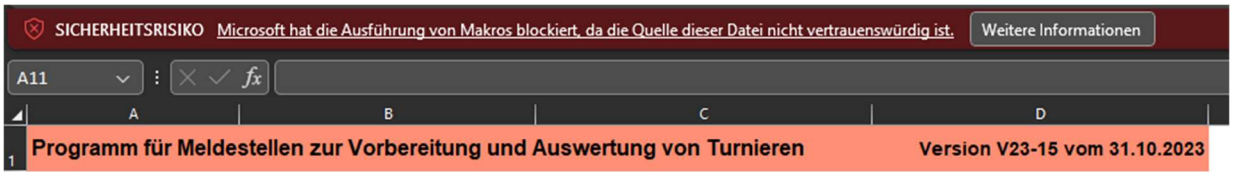
1.3 Sicherheitshinweise von Microsoft

Die **TurnierAuswertung** steht im Dateiformat „**.xlsm**“ als „**Microsoft Excel-Arbeitsblatt mit Makros (*.xlsm)**“ zur Verfügung. Nach dem erstmaligen Öffnen erscheint gelb hinterlegt eine Sicherheitswarnung, die mit „**Inhalt aktivieren**“ zu bestätigen ist.



Damit wird die Verwendung von Makros innerhalb dieser Programme zugestimmt.

In wenigen Fällen öffnet sich die Datei vorab mit dieser Sicherheitswarnung:

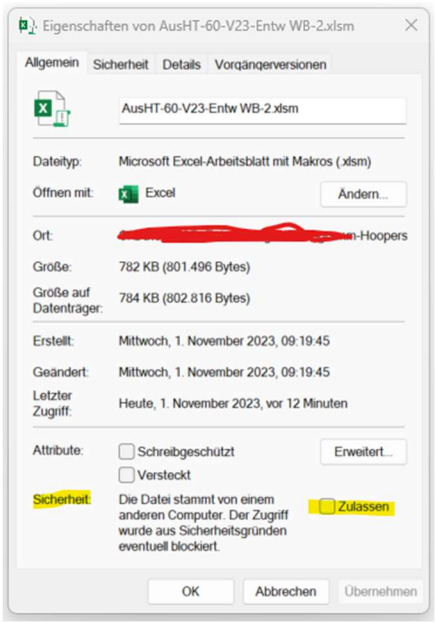


Wenn Sie sicher sind, dass die Datei sicher ist und Sie die Blockierung von Makros für diese Datei aufheben möchten, können Sie die Blockierung (einer einzelnen Datei) über Anpassung der Datei-Eigenschaften (Datei muss geschlossen sein) folgendermaßen aufheben:

- Öffnen Sie den **Windows Datei-Explorer**
- Wechseln Sie zu dem Ordner, in dem Sie die Datei gespeichert haben.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei und wählen Sie im Kontextmenü „**Eigenschaften**“ aus.

  ➔ Der nebenstehende Dialog öffnet sich

- Aktivieren Sie am unteren Rand der Registerkarte „**Allgemein**“ das Kontrollkästchen „**Zulassen**“
- Klicken Sie dann auf „**Übernehmen**“ und „**OK**“.



Folgende (oder ähnlich lautende) **Sicherheitshinweise** können – je nach Konfiguration des benutzten Computers/Notebooks – angezeigt werden:

Diese Sicherheitshinweise sind jeweils mit „**Makros aktivieren**“ oder „**Aktivieren**“ zu bestätigen, damit eine reibungslose Verwendung der Programme gewährleistet ist.

2 Erstmaliger Programmstart

2.1 Vorbereitung

Zuerst ist ein **Arbeitsordner** – z. B. „Hoopersturnier“ – mit Hilfe eines Dateimanagers (z. B. Explorer) anzulegen.

Im Anschluss ist das jeweilige zip-Archiv aus dem Download-Bereich der Webseite **herunterzuladen** und in einen **Arbeitsordner zu kopieren und zu entpacken bzw. zu extrahieren**.
Das zip-Archiv enthält folgende Dateien:

- Programmdatei (.xlsm)
- O.M.A.-Testdatei (.csv)
- Steuerungsdateien (.txt & .xml)

Ggf. weitere Anleitungen (Installations-Anleitung, Kurzanleitung, Bedienungsanleitung) herunterladen und ebenfalls im Arbeitsordner speichern.

Jetzt kann das Programm das erste Mal gestartet werden.

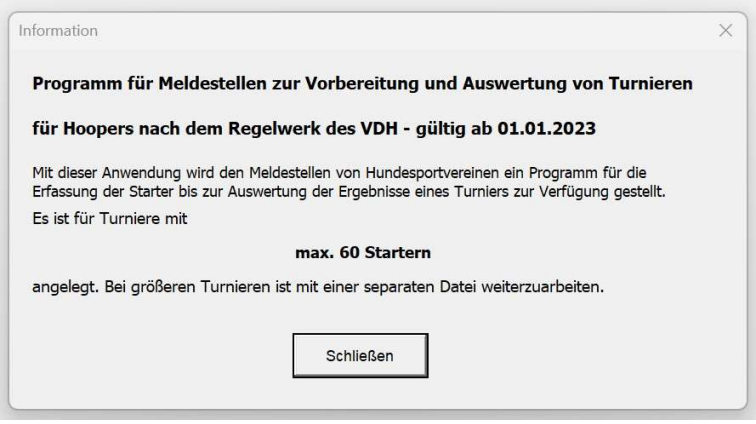
Hier sind die Sicherheitsmeldungen wie unter Punkt 1.3 beschrieben zu beachten.

2.2 Starthinweis beim Öffnen des Programms

Nach dem Starten des Programms erscheint (je nach Anwendung) folgende Hinweismeldung:

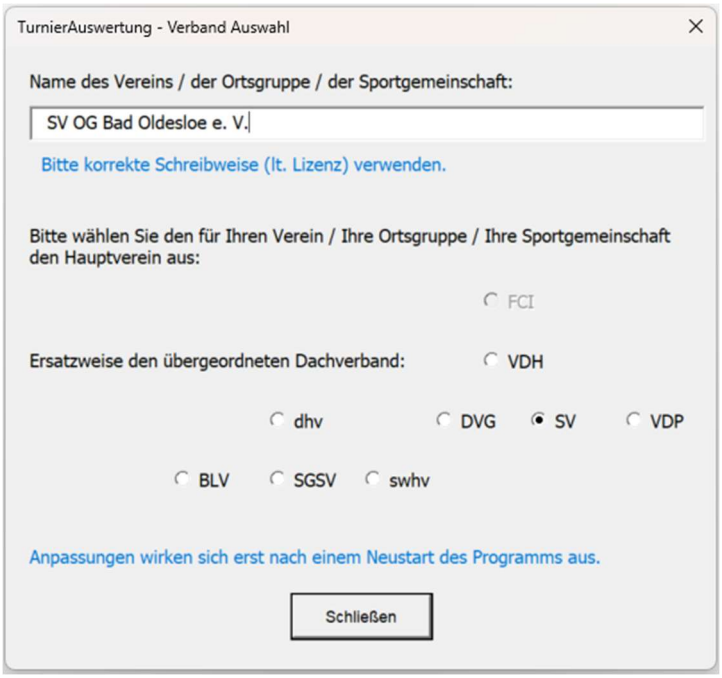
Bsp.:

Hinweis Hoopers:



Nach dem Klick auf die Schaltfläche „**Schließen**“ erscheint folgender Auswahl-Dialog:

2.3 Dialog „Verband Auswahl“



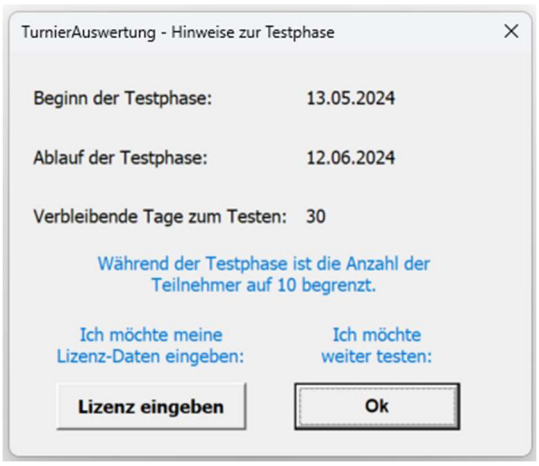
Hier ist der Verein / die Ortsgruppe / die Sportgemeinschaft einzutragen, für den/die die Lizenz erworben wurde.

Für Ihre(n) Verein / Ortsgruppe / Sportgemeinschaft ist hier der **zugehörige Hauptverein** auszuwählen. Sollte Ihr Hauptverein in der Auswahl nicht vertreten sein, dann bitte den „**VDH**“ als übergeordneten Dachverband auswählen.

Hinweise: Eine Änderung der Auswahl ist durch erneuten Aufruf des Dialogs über die Registerkarte „**Stammdaten**“ möglich.
In der FCI-Version für Rally Obedience ist hier die Option „FCI“ vorausgewählt.

Nach dem Klick auf die Schaltfläche „**Schließen**“ erscheint der folgende Hinweis-Dialog zur Dauer der Testphase:

2.4 Dialog „Hinweise zur Testphase“

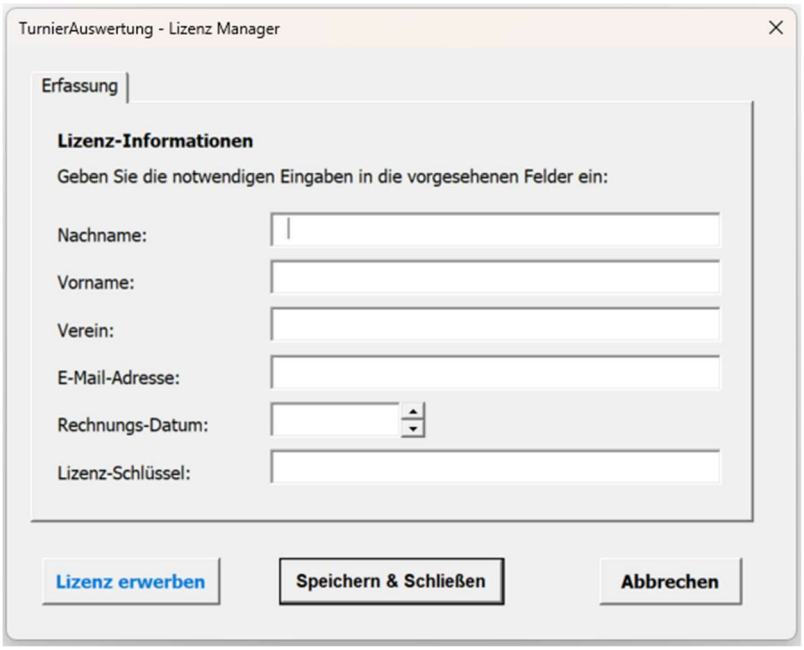


Nach dem Klick auf die Schaltfläche „**Ok**“ wird der Info-Dialog geschlossen und Sie können die Anwendung weiter testen.

Nach dem Klick auf die Schaltfläche „**Lizenz eingeben**“ wird der Lizenz-Manager für die Eingabe der Lizenzdaten aufgerufen.

Hinweis: Eine Lizenz zur Nutzung der Anwendung **TurnierAuswertung** können Sie über die Webseite www.carstenfoltys.de/turnierauswertung entsprechend den dort hinterlegten Nutzungsbedingungen erwerben.

2.5 Dialog „Lizenz-Manager“



Hier werden die Daten entsprechend der **per E-Mail erhaltenden Rechnung** erfasst.

Die Eingabe der Daten ist mit Klick auf die Schaltfläche „**Speichern & Schließen**“ abzuschließen.

Hinweis: Nur korrekt eingegebene Daten schalten die entsprechende Lizenz frei.

Durch Klick auf die Schaltfläche „**Lizenz erwerben**“ werden Sie auf die Webseite www.carstenfoltys.de/turnierauswertung weitergeleitet.

Nach erfolgreicher Prüfung der eingegebenen Lizenzdaten wird folgender Hinweis eingeblendet:

2.6 Weitere Benutzungshinweise

Für die Anpassung von Daten ist es NICHT notwendig, Datenfelder zu verschieben oder gar Zeilen zu löschen. Alle notwendigen Eingaben zu den Startern sind ausschließlich auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorzunehmen.

Eingabebereiche sind grundsätzlich mit dieser Farbe hinterlegt:

3 Schnelleinstieg - Kurzanleitung

Folgende Bearbeitungsreihenfolge ist bei der Nutzung der **TurnierAuswertung** einzuhalten:

- RK „**Stammdaten**“ ausfüllen
- Die gemeldeten Starter in die RK „**Meldeliste**“ in den gelb gekennzeichneten Bereich eintragen bzw. einlesen (per Datensatz von O.M.A.)
- Erfasste Daten auf Richtigkeit prüfen – Spalte B „**Status**“ – und berichtigen (ggf. durch Nachfragen beim Starter)
- Nach dem vollständigen Eintragen aller Daten:
    - Sortieren der erfassten Starter nach Klasse – Spalte Klasse –
    - In Spalte E – Start Reihenfolge festlegen – ist die Reihenfolge der Starter einzutragen – Beginnend bei 1 fortlaufend (es darf keine Zahl doppelt vorhanden sein oder fehlen)
    - Spalte E – Start Reihenfolge festlegen – ist neu zu sortieren
- In Spalte D – Start (X) – der RK „**Meldeliste**“ ist mit einem „**x**“ einzutragen, ob der eingetragene Starter wirklich startet; die (eigentliche) Startnummer wird nun automatisiert vergeben.

Jetzt stehen alle erfassten Daten in den einzelnen Registerkarten zur Verfügung

- Ggf. RK „**Urkunde**“ nach eigenen Wünschen anpassen (Blattschutz lässt sich aufheben)
- Notwendige Listen erstellen und drucken
    - Anwesenheit, Starter, Chipkontrolle, WoBo etc

Turnier durchführen

- Ergebnisse in die RK „**Ergebnisse**“ eintragen
- Ergebnis-Listen drucken
- Etiketten drucken
- Ggf. Urkunden drucken
- Statistiken drucken
- Unterlagen an Wertungsrichter aushändigen und an Geschäftsstellen versenden

Ausführliche Erläuterungen zur Funktionsweise der einzelnen Registerkarten werden im weiteren Teil dieser Anleitung ausführlich beschrieben.

4 Aufbau & Funktionsweise

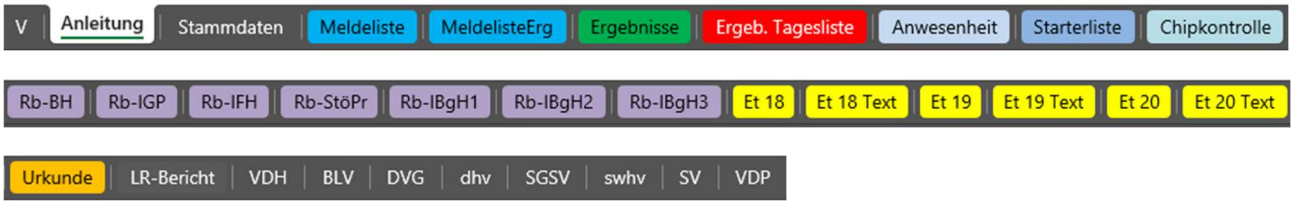
Die **TurnierAuswertung(en)** wurden als Excel-Arbeitsmappe mit unterschiedlichen Registerkarten erstellt. Jeder Registerkarte (RK) dient einer bestimmten Funktion bzw. Teilaufgabe innerhalb dieser Arbeitsmappe. Registerkarten mit gleichem funktionalen Inhalt sind farblich gleich dargestellt.

Hoopers:

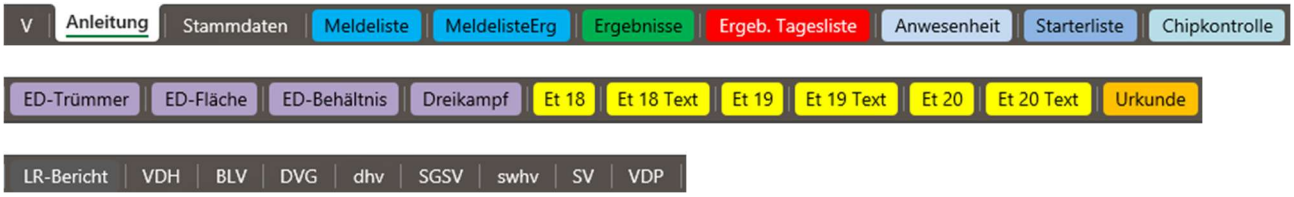
Rally Obedience:

Rally Obedience FCI:

Internationale Gebrauchshunde-Prüfungsordnung (FCI-IGP)



VDH Spürhundesport Prüfungsordnung



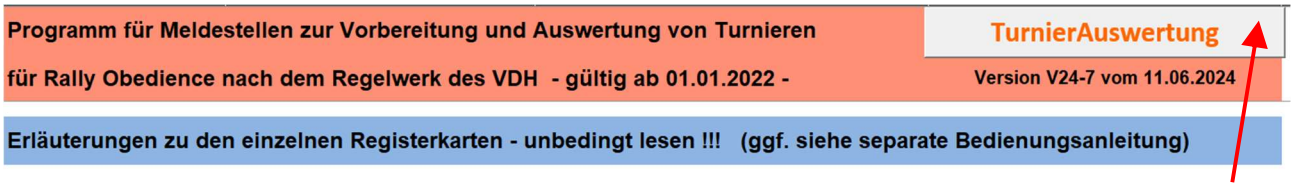
Im Weiteren werden die einzelnen Registerkarten und ihre Funktionen beschrieben. Die Beschreibung bezieht sich jeweils auf die Version mit 60 Startern, die Funktionsweise bei den Anwendungen mit 120 Startern ist identisch.

Beschreibung der Registerkarten (RK)

In der Registerkarte „**V**“ = „**Versionsbeschreibung**“ oder „Release-Beschreibung“ werden die Entwicklungsschritte zu den entsprechenden Versionsnummern aufgelistet.

5 RK Anleitung

Auf der RK „**Anleitung**“ sind die Erläuterungen zur Handhabung der Meldestellen-Programme in Kurzform zusammengefasst dargestellt.



Innerhalb des oberen Bereiches des RK „**Anleitung**“ kann über die Schaltfläche „**Turnier-Auswertung**“ der Start-Hinweis-Dialog aufgerufen werden.

6 RK Stammdaten

Die Registerkarte „**Stammdaten**“ ist immer vollständig auszufüllen. Hier werden alle Stammdaten für ein Turnier erfasst.

Diese Daten werden auf allen weiteren Registerkarten übernommen und sind für die Funktionsweise der Meldestellen-Programme zwingend notwendig. **Sollten einzelne Angaben fehlen, so ist eine fehlerfreie Verarbeitung der Daten nicht möglich.**

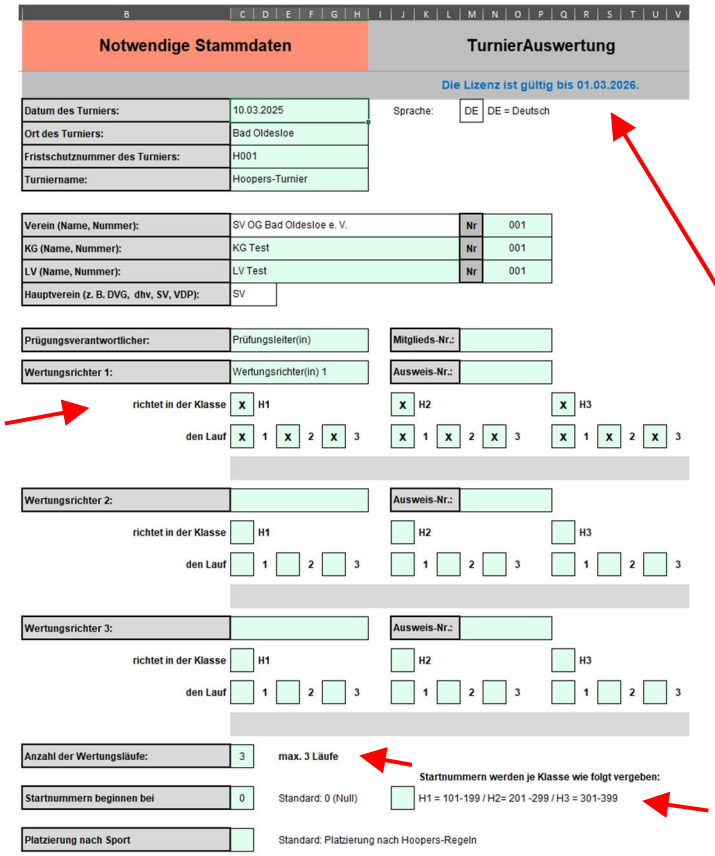
6.1 Notwendige Stammdaten

Zu den notwendigen Stammdaten gehören:

- Allgemeine Turnier-Daten & Daten des ausrichtenden Vereins
- Prüfungsverantwortliche/r (incl. Mitgliedsnummer des Verbandes)
- Wertungsrichter/in incl. Ausweis-Nr.
- Startnummern beginnen bei
  Hinweis: Sollten die (vorhandenen) Startnummern-(Aufkleber) mal nicht bei 1 beginnen, weil z. B. bei einem vorherigen Turnier die Startnummern von 1 bis 30 bereits aufgebraucht wurden und jetzt nur noch die Startnummern ab 31 zur Verfügung stehen, dann ist hier die Zahl „30“ einzutragen. So können auch die restlichen Aufkleber verbraucht werden.

6.2 Stammdaten Hoopers

Über die Schaltfläche „**Verband auswählen**“ kann der Dialog „**Verband auswählen**“ aufgerufen werden. Über die Schaltfläche „**Lizenz-Daten anzeigen**“ kann der Dialog „**Lizenz-Manager**“ mit den gespeicherten Lizenz-Daten aufgerufen werden.



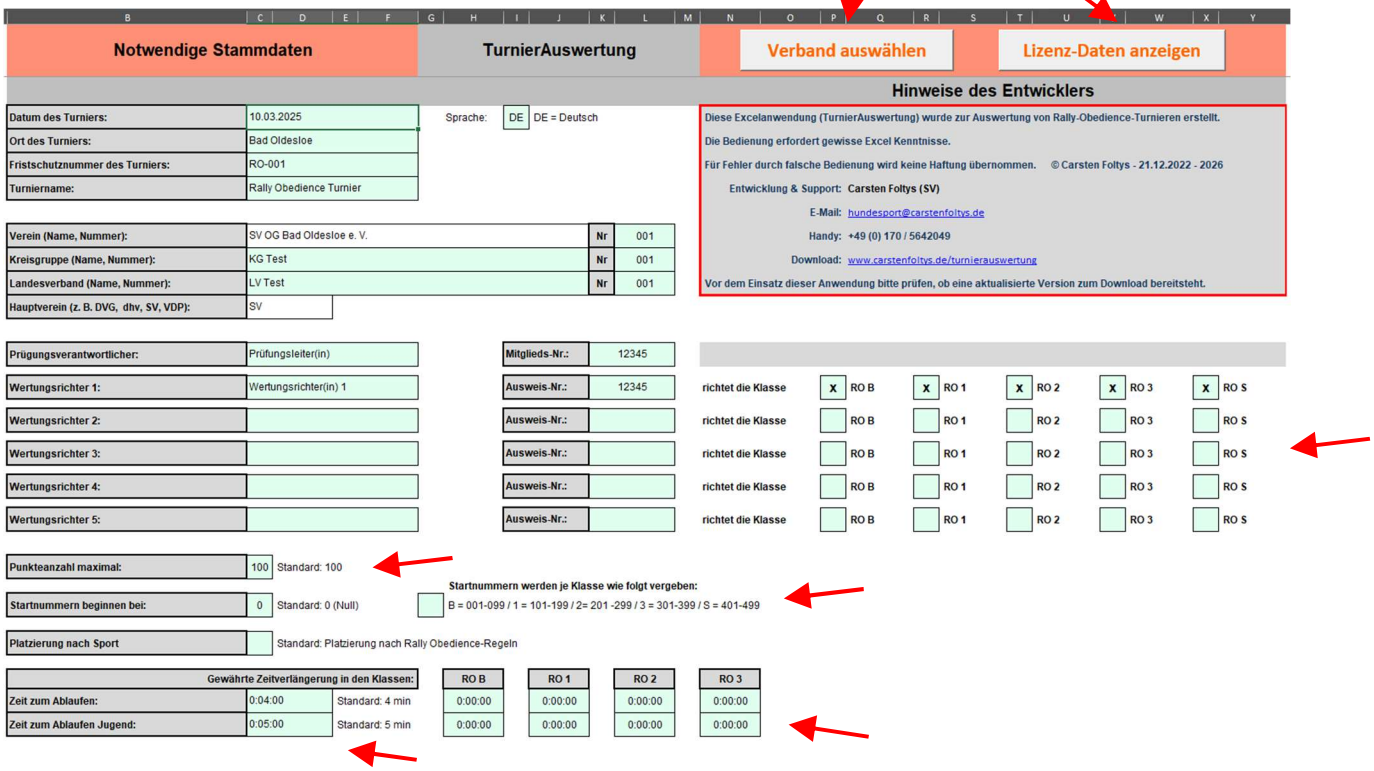
Hier ist erkennbar, wie lange die erworbene Lizenz noch gültig ist.

Weitere für ein **Hoopers-Turnier** notwendige Einstell-Möglichkeiten:

- In welcher Klasse richtet welcher Wertungsrichter welchen Lauf?
- Anzahl der Wertungsläufe
- Startnummern werden je Klasse wie folgt vergeben

6.3 Stammdaten Rally Obedience

Über die Schaltfläche „**Verband auswählen**“ kann der Dialog „**Verband auswählen**“ aufgerufen werden. Über die Schaltfläche „**Lizenz-Daten anzeigen**“ kann der Dialog „**Lizenz-Manager**“ mit den gespeicherten Lizenz-Daten aufgerufen werden.



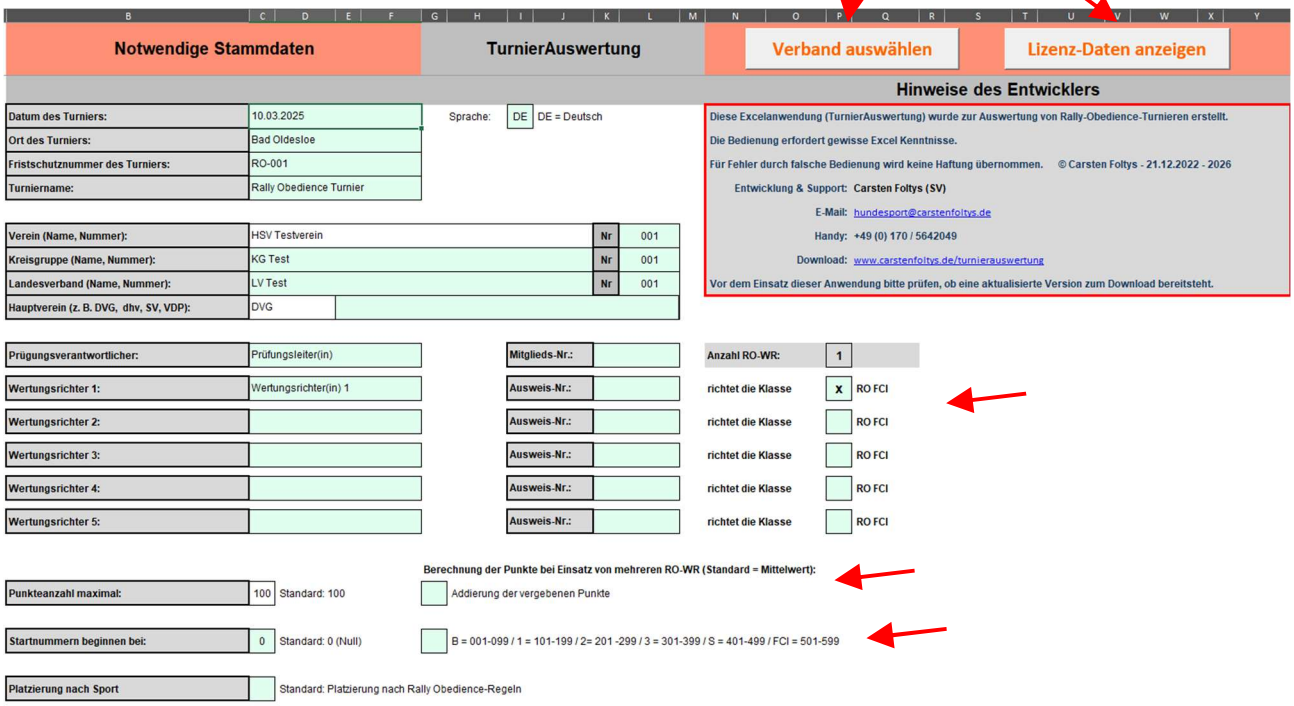
Weitere für ein **Rally Obedience-Turnier** notwendige Einstell-Möglichkeiten:

- Welcher Klasse richtet welcher Wertungsrichter?
- Startnummern werden je Klasse wie folgt vergeben
- maximal mögliche Punkteanzahl
- Zeit zum Ablaufen & Zeit zum Ablaufen (Jugend)
- Gewährte Zeitverlängerung für einzelne Klassen (für alle Starter)

  Hinweis: Individuelle Zeitverlängerungen für einzelne Starter sind im Register „**Ergebnisse**“ im Bereich „**Zusätzliche Zeit**“ einzutragen

6.4 Stammdaten Rally Obedience FCI

Über die Schaltfläche „**Verband auswählen**“ kann der Dialog „**Verband auswählen**“ aufgerufen werden. Über die Schaltfläche „**Lizenz-Daten anzeigen**“ kann der Dialog „**Lizenz-Manager**“ mit den gespeicherten Lizenz-Daten aufgerufen werden.

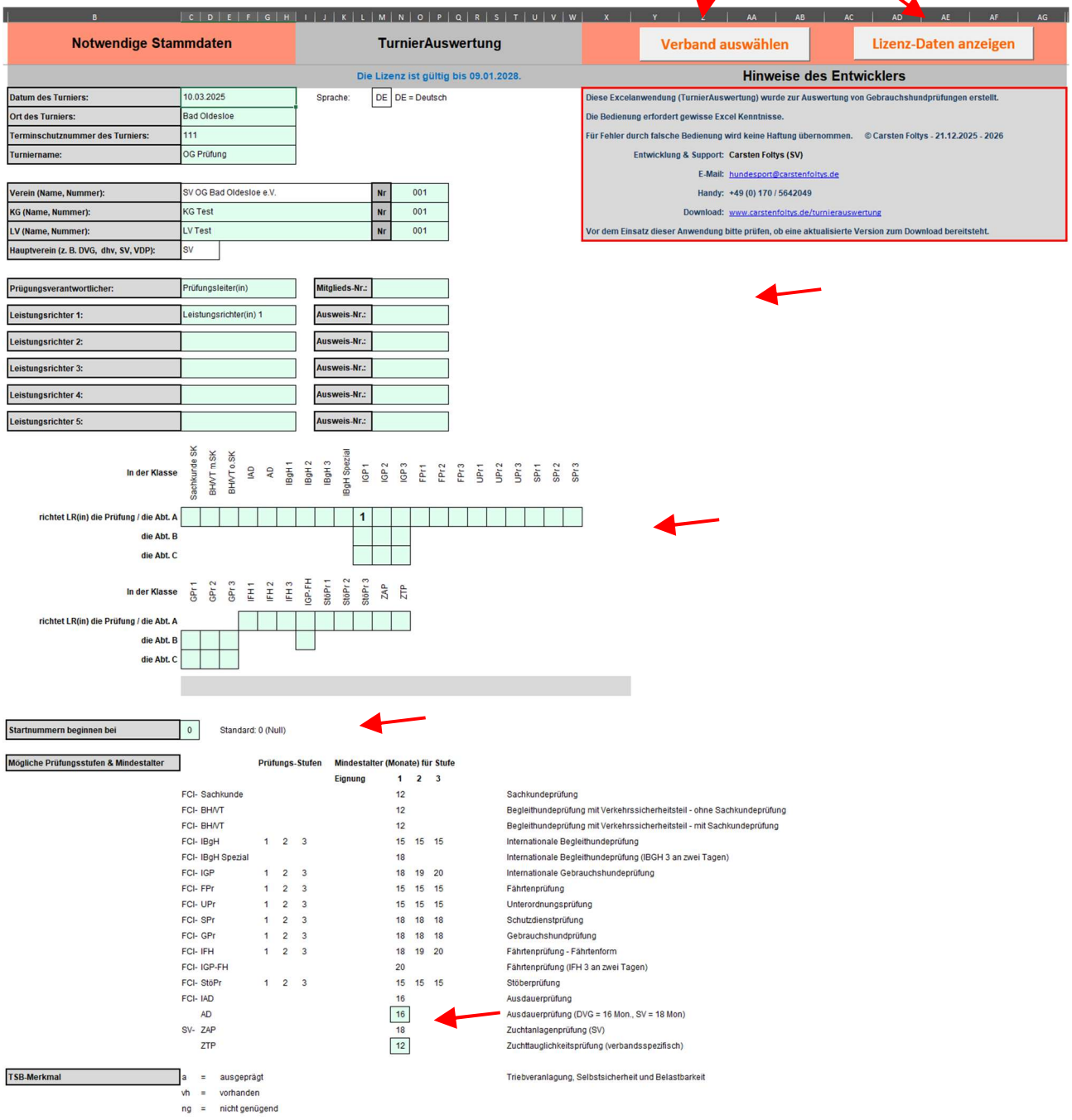


Weitere für ein **Rally Obedience FCI-Turnier** notwendige Einstell-Möglichkeiten:

- Welcher Klasse richtet welcher Wertungsrichter?
- Wie erfolgt die Punkte-Berechnung bei Einsatz mehrerer Wertungsrichter?
- Startnummern werden je Klasse wie folgt vergeben

6.5 Stammdaten FCI-IGP

Über die Schaltfläche „**Verband auswählen**“ kann der Dialog „**Verband auswählen**“ aufgerufen werden. Über die Schaltfläche „**Lizenz-Daten anzeigen**“ kann der Dialog „**Lizenz-Manager**“ mit den gespeicherten Lizenz-Daten aufgerufen werden.

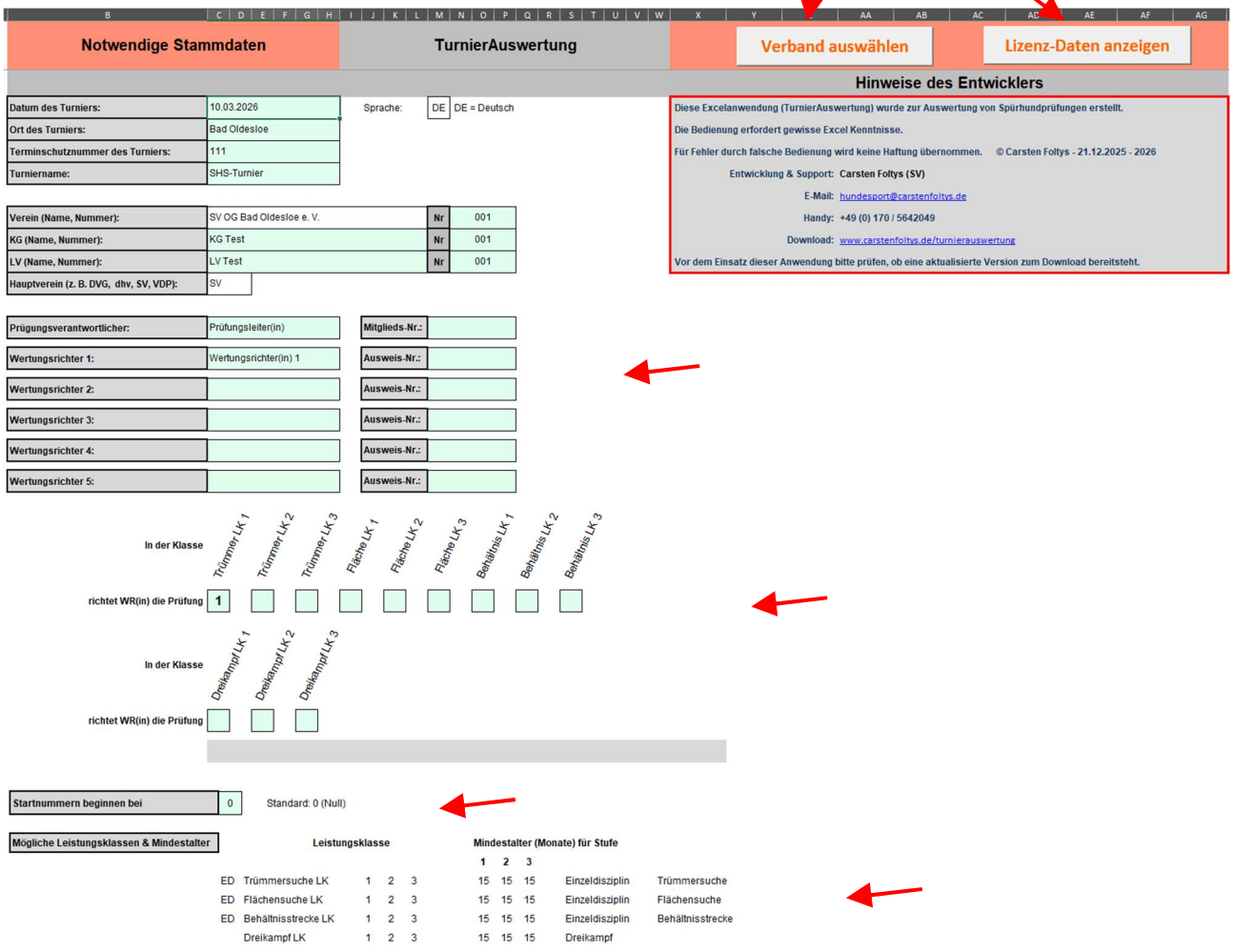


Weitere für eine **FCI-IGP-Prüfung** notwendige Einstell-Möglichkeiten:

- Welcher Stufe richtet welcher Leistungsrichter?
- Startnummern werden je Prüfung wie folgt vergeben
- Angabe des Mindestalters (in Monaten) für eine Prüfungsstufe (nicht FCI)

6.6 Stammdaten VDH Spürhundesport

Über die Schaltfläche „**Verband auswählen**“ kann der Dialog „**Verband auswählen**“ aufgerufen werden. Über die Schaltfläche „**Lizenz-Daten anzeigen**“ kann der Dialog „**Lizenz-Manager**“ mit den gespeicherten Lizenz-Daten aufgerufen werden.



Weitere für eine **VDH-SHS-Prüfung** notwendige Einstell-Möglichkeiten:

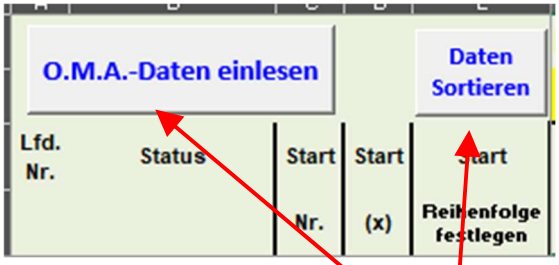
- Welcher Stufe richtet welcher Wertungsrichter?
- Startnummern werden je Prüfung wie folgt vergeben
- Angabe des Mindestalters (in Monaten) für eine Prüfungsstufe (nicht FCI)

7 RK Meldeliste

In der Registerkarte „**Meldeliste**“ werden alle Meldedaten der Teilnehmer-Meldebögen erfasst sowie die gewünschte Startreihenfolge der Teilnehmer in den unterschiedlichen Klassen festgelegt.

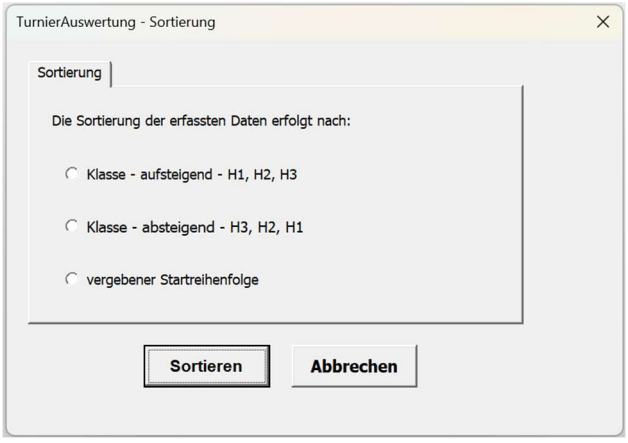
Hier ist darauf zu achten, dass zuerst alle Teilnehmer-Daten lt. Meldescheinen (Punkt 7.5) erfasst werden und erst im Anschluss die Sortierung bzw. die Startreihenfolge (Punkt 7.4) vorgenommen wird.

7.1 Allgemeines



Hier kann über die Schaltfläche „**O.M.A.-Daten einlesen**“ die Daten der Starter aus dem Melde-portal O.M.A. in die Registerkarte „**Meldeliste**“ eingelesen werden.

Über die Schaltfläche „**Daten Sortieren**“ können die erfassten Teilnehmerdaten nach bestimmten Kriterien sortiert werden:



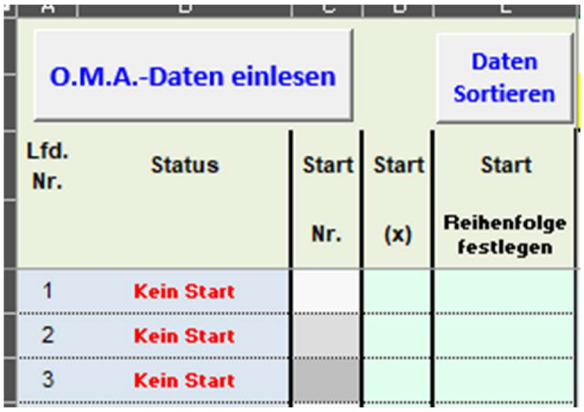
Hier Beispiel Hoopers

Diese Funktionalitäten werden im Folgenden beschrieben.

7.2 Sortier- und Statusbereich

Nach der erfolgreichen Eintragung der Teilnehmer-Daten (*Punkt 6.5*) bzw. der automatisierten Datenübernahme aus O.M.A. (*Punkt 6.7*) steht in der Spalte „**Status**“ der Hinweis „**Kein Start**“. Sollten Felder leer bleiben, so erscheint hier eine Hinweismeldung, welche Eingabe (bei den Pflichtfeldern) noch nachzuholen ist.

Die Spalten „**Start Nr.**“, „**Start (X)**“ sowie „**Startreihenfolge festlegen**“ sind leer.



7.3 Sortierung nach Klassen

Nach der Erfassung der Teilnehmer-Daten kann eine erste **Sortierung nach Klassen** über folgende Wege vorgenommen werden:

Manuell:

Hierzu ist der gesamte Eingabebereich (hellgrün hinterlegt), der Daten enthält, zu markieren und über die Registerkarte „**Daten**“, die Schaltfläche „**Sortieren**“ und die Auswahl der Spalte für die Klasse, zu sortieren.

Programmunterstützt:

Über die Schaltflächen „**Daten Sortieren**“ können die erfassten Teilnehmerdaten nach bestimmten Kriterien – hier nach Starterklasse – sortiert werden.

7.4 Sortierung nach Startreihenfolge

Im zweiten Schritt kann über die Spalte „**Startreihenfolge festlegen**“ durch Eingabe der Nummer (beginnend bei 1 fortlaufend) eine erste Reihenfolge innerhalb der Startklassen festgelegt werden.

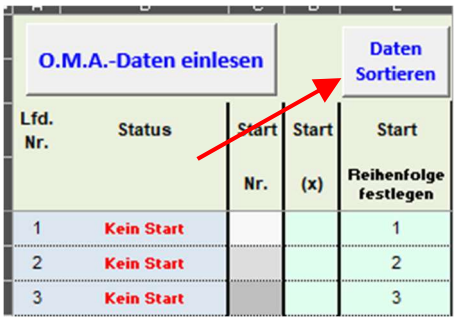
Die **Sortierung nach Startreihenfolge** erreicht man über folgende Wege:

Manuell:

Der Bereich "Startreihenfolge festlegen" (Spalte E) bis "Mail-Adresse" (Spalte T) und dann **alle ausgefüllten Zeilen** müssen markiert werden, dann ist über die Registerkarte „**Daten**“ und die Schaltfläche „**Sortieren**“ nach der ersten Spalte, also "Startreihenfolge festlegen" die Sortierung auszuführen.

Programmunterstützt:

Über die Schaltfläche „**Daten Sortieren**“ können die erfassten Teilnehmerdaten nach bestimmten Kriterien – hier entsprechend der vergebenen Start-Reihenfolge (Spalte E) – sortiert werden.

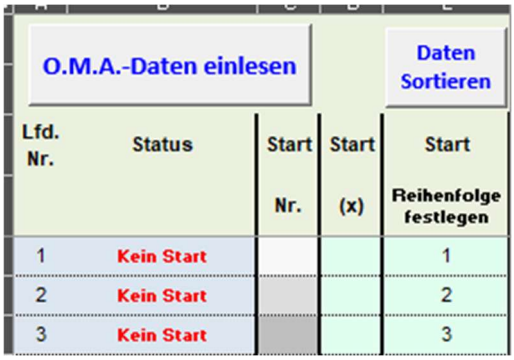


Damit werden alle Zeilen in der gewünschten Reihenfolge sortiert.

Hinweis:

Bei der programmunterstützten Sortierung wird bei einer fehlenden Nummer oder eine doppelt vergebene Nummer innerhalb der Nummerierungsreihenfolge eine Hinweismeldung ausgegeben.

Nun sind die Spalten „**Start Nr.**“ und „**Start (X)**“ noch leer.

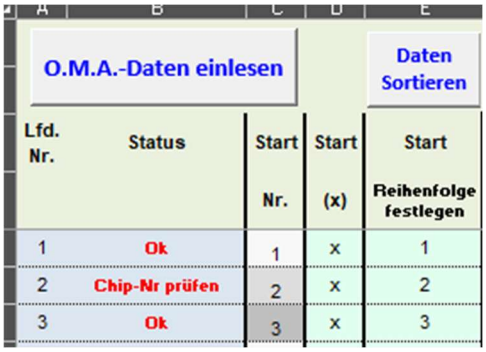


O.M.A.-Daten einlesen | Daten Sortieren

Lfd. Nr.	Status	Start Nr.	Start (x)	Start Reihenfolge festlegen
1	Kein Start			1
2	Kein Start			2
3	Kein Start			3

Mit Eingabe eines „**X**“ in die Spalte „**Start (X)**“ wird festgelegt, ob der Teilnehmer wirklich startet. Dann wird automatisch die Startnummer in Spalte „**Start Nr.**“ vergeben und die Hinweismeldung in der Spalte „**Status**“ springt auf „**Ok**“.

Damit sind alle notwendig Daten für die Funktionsfähigkeit des Programms erfasst worden.



O.M.A.-Daten einlesen | Daten Sortieren

Lfd. Nr.	Status	Start Nr.	Start (x)	Start Reihenfolge festlegen
1	Ok	1	x	1
2	Chip-Nr prüfen	2	x	2
3	Ok	3	x	3

Sollte die Hinweismeldung in der Spalte „**Status**“ nicht auf „**Ok**“ springen, so sind anhand der Meldung die erfassten Teilnehmerdaten zu kontrollieren (in diesem Beispiel die Chipnummer des Hundes) und zu korrigieren.

7.5 Teilnehmer-Daten lt. Meldeschein

In dem gelb gekennzeichneten Bereich werden alle Daten der Teilnehmer lt. Meldeschein bzw. Anmeldung erfasst.

Beispiel Hoopers:

F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
Erfassung der Meldungen zum Turnier für 60 Teams möglich								Starts: H1=3 H2=3 H3=3		
Gelb markierte Spalten, diese Daten müssen vollständig laut Meldeschein erfaßt werden !!!										
Nachname Hundeführer	Vorname Hundeführer	Name Hund (laut Leistungs-Urkunde)	Rasse	Wurftag	Verein	Verband	Mitglieds-Nr.	Klasse	Jugend	Chipnummer Hund

Beispiel Rally Obedience:

F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
Erfassung der Meldungen zum Turnier für 60 Teams möglich								Starts: RO B=3 RO 1=3 RO 2=3 RO 3=0 RO S=0				
Gelb markierte Spalten, diese Daten müssen vollständig laut Meldeschein erfaßt werden !!!												
Nachname Hundeführer	Vorname Hundeführer	Name Hund (laut Leistungs-Urkunde)	Rasse	Wurftag	Schulterhöhe Hund (in cm)	Verein	Verband	Mitglieds-Nr.	Klasse	Jugend	Rollstuhl Seebehind.	Chipnummer Hund

Beispiel Rally Obedience FCI:

F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
Erfassung der Meldungen zum Turnier für 50 Teams möglich												
Gelb markierte Spalten, diese Daten müssen vollständig laut Meldeschein erfaßt werden !!!												
Nachname Hundeführer	Vorname Hundeführer	Name Hund (laut Leistungs-Urkunde)	Rasse	Wurftag	Schulterhöhe Hund (in cm)	Verein	Verband	Mitglieds-Nr.	Klasse	Jugend	Rollstuhl Seebehind.	Chipnummer Hund

Beispiel Internationale Gebrauchshunde-Prüfungsordnung (FCI-IGP):

Gelb markierte Spalten, diese Daten müssen vollständig laut Meldeschein erfaßt werden !!!											
Nachname Hundeführer	Vorname Hundeführer	Name Hund Rufname (Zwingername) - (laut Leistungs-Urkunde)	Rasse	Wurftag	Verein	Verband	bisheriges Ausbildungs-kennzeichen	Mitglieds-Nr.	Prüfung Auswahl:	Jugend	Chipnummer Hund

Zusätzlich:

Gelb markierte Spalten, diese Daten müssen vollständig laut Meldeschein erfaßt werden !!!								Besitzer nur eintragen, wenn abweichend vom Hundeführer					
Nachname Hundeführer	Vorname Hundeführer	Name Hund Rufname (Zwingername) - (laut Leistungs-Urkunde)	Täto-Nr.	LU-Nr.	LB/Nr.	ZB/Reg	Anschrift Hundeführer	PLZ & Ort Hundeführer	Nachname Besitzer	Vorname Besitzer	Verband Besitzer	Mitglieds-Nr. Besitzer	Anschrift Besitzer	PLZ & Ort Besitzer

<u>Hinweise allgemein</u>

Diese Daten werden zwingend für die weitere Funktion der Meldestellenprogramme benötigt.

Bei <u>Privatstartern</u> ist in der Spalte „**Verein**“ und „**Verband**“ der Eintrag „**privat**“ vorzunehmen und in der Spalte „**Mitglieds-Nr.**“ ist eine „**0**“ (Null) einzutragen.

In der Spalte „**Jugend**“ ist ein „**J**“ einzutragen, wenn der Hundeführer am Turniertag das 18. Lebensjahr **<u>nicht</u>** vollendet hat.

Hinweis Hoopers:
Bei den Eingaben ist auf die richte Schreibweise, gerade bei den Startklassen, zu achten. Hier ist zwischen "H" und der Zahl kein Leerzeichen machen (**richtig**: H1 H2 H3)

Hinweis Rally Obedience:
Bei den Eingaben ist auf die richte Schreibweise, gerade bei den Startklassen, zu achten.
Hier ist zwischen "RO" und der Zahl / dem Buchstaben zwingend ein Leerzeichen zu schreiben (**richtig**: RO B, RO 1)

In der Spalte „**Rollstuhlfahrer/Sehbehinderung (RF/SB)**“ ist ein „**Ja**“ bei Vorliegen der Voraussetzungen einzutragen, damit die Zeitbegrenzung entfallen kann.

Hinweis Rally Obedience FCI:
Bei den Eingaben ist auf die richte Schreibweise, gerade bei den Startklassen, zu achten.
Hier gibt es lt. Regelwerk nur eine Klasse: RO FCI.

Hinweis Internationale Gebrauchshunde-Prüfungsordnung (FCI-IGP):
In den Spalten „bisheriges Ausbildungskennzeichen“ und „Prüfung Auswahl“ sind in einer Auswahlliste die möglichen Prüfungsstufen hinterlegt. Hier ist die Auswahl über die jeweils hinterlegte Liste zu übernehmen.

Für die FCI-IGP wurde eine **zweite Registerkarte „MeldelisteErg“** erstellt, in der weitere Daten zum Hundeführer und die **Daten des Hundebesitzers** (soweit abweichend) manuell einzutragen sind.

Hinweis VDH Spürhundesport Prüfungsordnung:
In der Spalte „Prüfung Auswahl“ sind in einer Auswahlliste die möglichen Prüfungsstufen hinterlegt. Hier ist die Auswahl über die jeweils hinterlegte Liste zu übernehmen.

Für SHS wurde eine **zweite Registerkarte „MeldelisteErg“** erstellt, in der weitere Daten zum Hundeführer und die **Daten des Hundebesitzers** (soweit abweichend) manuell einzutragen sind.

7.6 Informationsbereich

Im Informationsbereich können mehrere für die Organisation eines Turniers wichtige Informationen abgelegt werden.

Geschlecht H / R	Die Angabe des Geschlechts ist hilfreich bei der Planung der Startreihenfolge, wenn läufige Hündinnen starten.
Qualifikations-Faktor ***(nur Hoopers)***	Eintragung bei Meisterschaften / Siegerprüfungen Beispiel: 58,3 = max. 60 Punkte, Nachkommastelle entspricht der Anzahl der eingereichten V0-Läufe (separate Berechnung nach festgelegtem Muster aus den eingereichten Qualifikations-Läufen notwendig)
Info & Anpassungen	Angaben zu evtl. Behinderung HF oder anderer für den Ablauf notwendiger Angaben
Mehrere Hunde ?	Startet ein HF mit mehreren Hunden, empfiehlt sich hier die jeweilige Anzahl der Hunde (in jeder Zeile des HF) einzutragen
Anmeldung Status	Kontrolle des Status der Anmeldung: Gemeldet – Bestätigt – Warteliste – Abgemeldet – offen – bezahlt -
Telefon-Nummer	des/der Teilnehmers/in zur Kontaktaufnahme
Mail-Adresse	des/der Teilnehmers/in zur Kontaktaufnahme

7.7 Automatisierte Datenübernahme aus O.M.A.

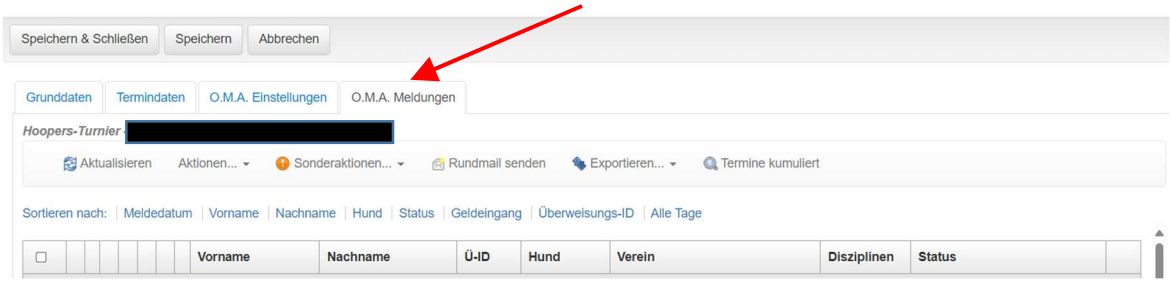
Über die Schaltfläche „**O.M.A.-Daten einlesen**“ werden die Daten der Starter aus dem Meldeportal O.M.A. in die Registerkarte „**Meldeliste**“ eingelesen.

Voraussetzungen:

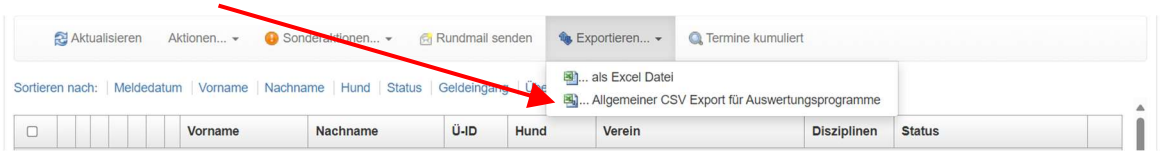
- Das Turnier wurde unter www.hundesportkalender.de **(O.M.A.)** angelegt und die Teilnehmer haben sich über O.M.A. zu diesem Turnier angemeldet.

Download der Export-Datei:

- Nach dem LogIn als Veranstalter Deines Turniers bei OMA das entsprechende Turnier auswählen und auf die Registerkarte „**O.M.A. Meldungen**“ wechseln:



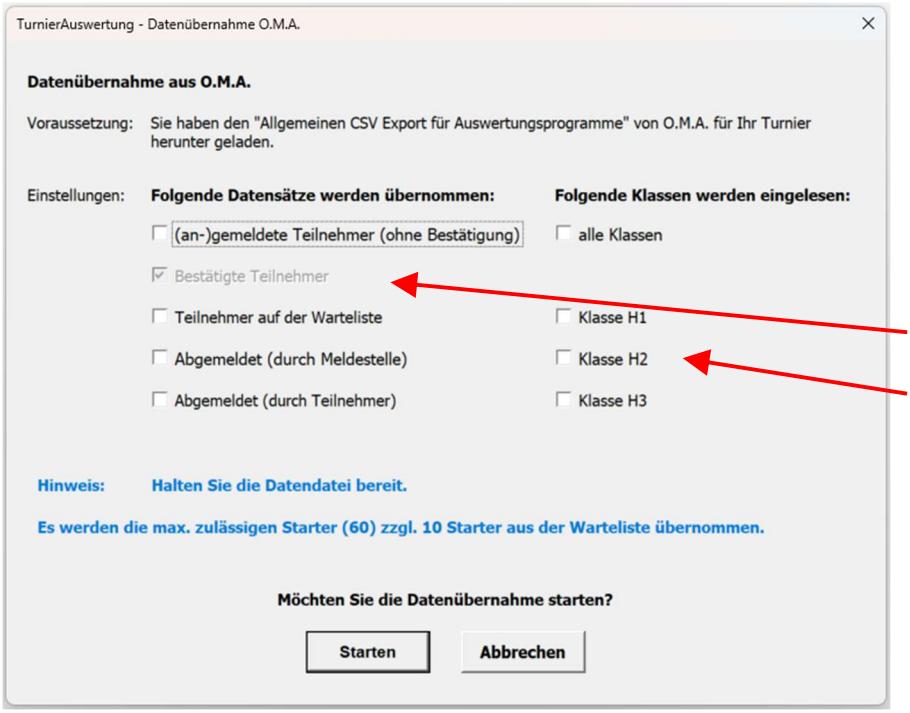
- Über die Schaltfläche „Exportieren“ ist die Export-Datei „**Allgemeiner CSV Export für Auswertungsprogramme**“ herunterzuladen.



Die .csv-Datei wird standardmäßig in den Downloadordner des Rechners gespeichert. Von hier aus kann die .csv-Datei in einen beliebigen Arbeitsordner kopiert werden.

Einlesen der Export-Datei in die TurnierAuswertung:

Nach dem Klick auf die Schaltfläche „**O.M.A.-Daten einlesen**“ erscheint folgender Dialog:



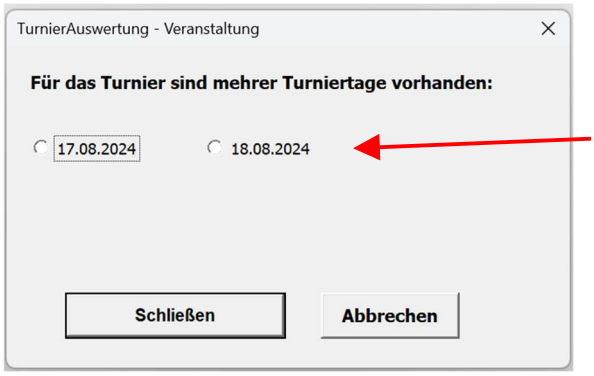
Beispiel Hoopers

Hier kann ausgewählt werden, welche
- Datensätze und
- Klassen

übernommen werden sollen.

Nach dem Klick auf die Schaltfläche „**Starten**“ wird der Standard-Windows-Dialog zum Öffnen von Dateien – hier mit „**Datei wählen**“ bezeichnet – geöffnet. Hier ist der Ablageort der Download-Datei auszuwählen und die Datei zu markieren (anzuklicken). Über die Schaltfläche „**Öffnen**“ wird der Inhalt der Datei in die **TurnierAuswertung** eingelesen.

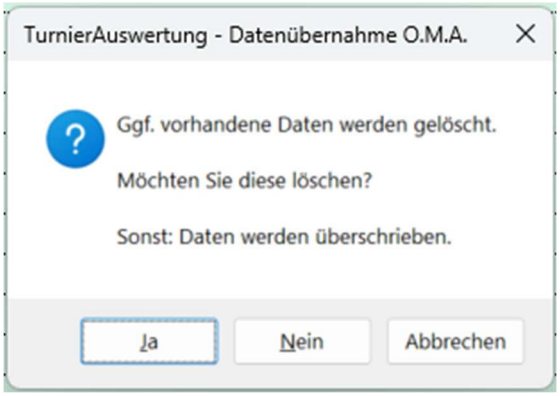
In O.M.A. gibt es die Möglichkeit, **ein Turnier für mehrere Tage** anzulegen. Daher wird beim Einlesen der Daten abgefragt, für welchen Turniertag die Meldedaten der Teilnehmer in die **TurnierAuswertung** eingelesen werden sollen:



Hier ist zwingend der entsprechende Turniertag durch Anklicken des Tages auszuwählen.

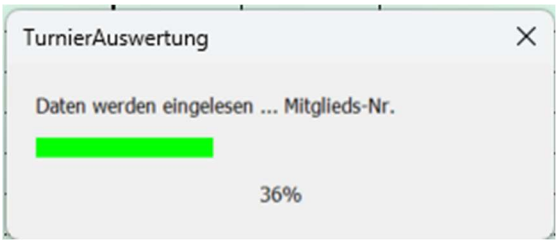
Hinweis: Es kann immer nur **ein Turniertag** in die **TurnierAuswertung** eingelesen werden.

Nach dem Klick auf die Schaltfläche „**Schließen**“ wird noch eine Sicherheitsabfrage ausgegeben, ob ggf. die bereits erfassten Meldedaten der Teilnehmer vor dem Einlesen der neuen Daten gelöscht werden sollen:

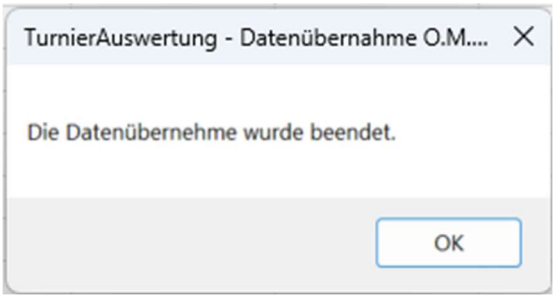


Bei der Auswahl von „**Nein**“ werden die vorhandenen Daten überschrieben.

Im Anschluss werden die Daten der Teilnehmer aus der Export-Datei in die **TurnierAuswertung** eingelesen. Während des Einlese-Vorgangs erscheint folgende Fortschrittsanzeige:



Nach dem Einlesen der Daten wird folgende Abschlussmeldung angezeigt:



Damit ist die automatisierte Datenübernahme aus O.M.A. erfolgreich beendet.

Die Daten stehen nun auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ zur Verfügung und können entsprechend sortiert und ggf. bearbeitet werden.

7.8 Nachträgliche Anpassungen

Manchmal besteht die Notwendigkeit der nachträglichen Anpassung der Meldeliste. Nachträgliche Anpassung bedeutet dabei, die Planung ist fertig, die Reihenfolge der Starter wurde festgelegt (ggf. wurden schon alle notwendigen Listen erstellt) und es kommen noch Nachmeldungen.

Hierbei ist aber folgender Grundsatz zu beachten:

Mit Eingabe der Ergebnisdaten am Turniertag dürfen
keine Änderungen in der "Meldeliste" mehr vorgenommen werden.

Generell gibt es zwei Möglichkeiten, nachträglich Starter der Meldeliste hinzuzufügen.

- Arbeit mit Platzhaltern
- Hinten anfügen

Bei der Arbeit mit Platzhaltern wird einfach ein „Mensch 1“ und „Hund 1“ mit der entsprechenden Klasse eingetragen und in die Startreihenfolge aufgenommen. Vorteil hierbei ist die fortlaufende Vergabe der Startnummer.

Bei der Variante „Hinten anfügen“ wird bei einer Nachmeldung der neue Teilnehmer am Ende der Liste angefügt, er bekommt somit die nächste freie Startnummer. Dies hat zur Folge, dass die Startnummern in einer Klasse durchaus Lücken aufweisen können, also nicht fortlaufend sind.

In Beiden Fällen ist es aber notwendig, sämtliche Listen vor Turnierbeginn erneut zu erstellen und auszudrucken.

8 RK Ergebnisse

In der Registerkarte „**Ergebnisse**“ werden die Starterteams für das Turnier aus der Registerkarte „**Meldeliste**“ automatisiert und nach Klassen sortiert übernommen.

8.1 Hoopers

Am Turniertag erfolgt die Erfassung der Ergebnisse für die einzelnen Wertungsläufe laut Wertungsbögen in den Spalten „**FP Lauf 1**“, „**FP Lauf 2**“ und „**FP Lauf 3**“ (je nach Anzahl der Läufe). Der Eintrag "**dns**" wird dadurch überschrieben.

	FP Lauf 1	FP Lauf 2	FP Lauf 3	Quali Zahl
	dns	dns	dns	

Bei nicht erschienenen Teams bleibt für alle Läufe der Eintrag "**dns**" erhalten. Damit erhalten diese Teams keine Platzierung in den Ergebnislisten.

<u>Eintragungen laut Wertungsbogen oder Schreiberliste:</u>

Fehlerpunkte	0 bis 25	in Schritten von 5 Fehlerpunkten
ohne Bewertung	o.B.	Achtung Schreibweise beachten
für nicht gestartet	dns	nicht gestartete Teams werden punktemäßig schlechter gestellt als o.B.
für Disqualifikation	dis	

8.2 Rally Obedience

Am Turniertag erfolgt die Erfassung der Ergebnisse für die Wertungsläufe laut Wertungsbögen in den Spalten **Erreichte** „**Punktzahl**“, „**Zeit**“ und „**zusätzliche Zeit**“. Der Eintrag **"dns"** wird dadurch überschrieben.

Erreichte		zusätzliche
Punktzahl	Zeit	Zeit
	mm:ss,00	mm:ss,00
dns		

Bei nicht erschienenen Teams bleibt für alle Läufe der Eintrag **"dns"** erhalten. Damit erhalten diese Teams keine Platzierung in den Ergebnislisten.

In der Spalte **"zusätzliche Zeit"** wird die Zeitanpassung, also die zusätzliche Zeit für RF / SB erfasst.

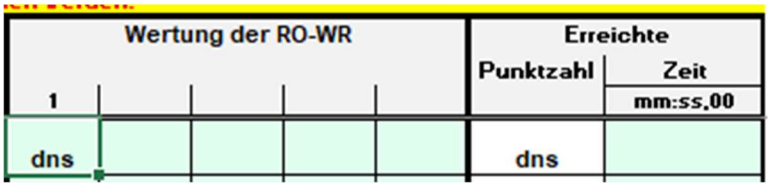
Erreichte		zusätzliche
Punktzahl	Zeit	Zeit
	mm:ss,00	mm:ss,00
100	04:00,00	
95	04:10,00	01:00,00

Eintragung der erreichten Punkte - die Wertnote (WN) wird automatisiert ausgegeben:

Punkte	90 - 100	=	V
	80 - 89	=	SG
	70 - 79	=	G
	60 - 69	=	Best
	> 60	=	Teilg
nicht bewertet	nb		Achtung Schreibweise beachten
für nicht gestartet	dns		nicht gestartete Teams werden punktemäßig schlechter gestellt als nb
für Disqualifikation	dis		

8.3 Rally Obedience FCI

Am Turniertag erfolgt die Erfassung der Ergebnisse für die Wertungsläufe laut Wertungsbögen in den Spalten der „**Wertung der RO-WR**“ und „**Zeit**“. Der Eintrag **"dns"** wird dadurch überschrieben.



Wertung der RO-WR					Erreichte	
					Punktzahl	Zeit
1						mm:ss,00
dns					dns	

Bei nicht erschienenen Teams bleibt für alle Läufe der Eintrag **"dns"** erhalten. Damit erhalten diese Teams keine Platzierung in den Ergebnislisten.

Für die Wertung der RO-WR stehen **5 Eingabespalten** zur Verfügung entsprechend den **5 möglichen RO-WR** für ein Turnier.

Wertung der RO-WR					Erreichte	
					Punktzahl	Zeit
1	2					mm:ss,00
95	94				94,50	06:07,00

Die Punktezahl der Wertungsrichter wird grundsätzlich addiert und durch die Anzahl der RO-WR dividiert (Mittelwert). Die FCI-PO gibt aber noch eine zweite Variante vor: ausschließlich die Addition der Punkte. Hierfür gibt es eine Einstellung auf der RK „**Stammdaten**“.

Eintragung der erreichten Punkte - die Wertnote (WN) wird automatisiert ausgegeben:

Punkte	90 - 100	=	V
	80 - 89,99	=	SG
	70 - 79,99	=	G
	0 - 69,99	=	nB
für nicht gestartet	dns		nicht gestartete Teams werden in der Reihung schlechter gestellt als nb
für Disqualifikation	Dis		

8.4 Internationale Gebrauchshunde-Prüfungsordnung (FCI-IGP)

Am Turniertag erfolgt die Erfassung der Ergebnisse für die Prüfungen laut Richterblätter in den gekennzeichneten Eingabe-Spalten.

BH-VT / IAD / AD / ZAP / ZTP	IGP / FPr / IGP-FH Abt. A / Fährte 1	IGP / GPr / Upr / IBgH / IGP-FH Abt. B / Fährte 2	IGP / GPr / SPr Abt. C	IGP / GPr / IBgH / IGP-FH Gesamtpunkte	IGP / GPr / IBgH / IGP-FH Wertnote	IGP / GPr TSB / AK	IFH / StöPr Gesamtpunkte	IFH / StöPr Wertnote	Disqualifikation wegen ... -> max 40 Zeichen
	80	80	80	240	G	vh			

Eintragung der erreichten Ergebnisse – bei BH-VT / IAD / AD / ZAP / ZTP

bestanden	best.
nicht bestanden	nb

Eintragung der erreichten Punkte - die Wertnote (WN) wird automatisiert ausgegeben:

Punkte	V	96 - 100	192 - 200	286 - 300
	SG	90 - 95,99	180 - 191,99	270 - 285,99
	G	80 - 89,99	160 - 179,99	240 - 269,99
	bef	70 - 79,99	140 - 159,99	210 - 239,99
	mgh	0 - 69,99	0 - 139,99	0 - 209,99
für nicht gestartet	dns	nicht gestartete Teams werden in der Reihung schlechter gestellt als mgh		
für Disqualifikation	Dis			

Die Punktezahl wird grundsätzlich addiert und die Gesamtpunkte sowie die Wertnote werden automatisiert berechnet.

In der Spalte „**Disqualifikation wegen …**“ ist der Grund in der Form „unsportlichen Verhaltens“ einzutragen. Die Formulierung „Disqualifikation wegen …“ wird automatisiert ergänzt.

8.5 VDH Spürhundesport Prüfungsordnung

Am Turniertag erfolgt die Erfassung der Ergebnisse für die Prüfungen laut Richterblätter in den gekennzeichneten Eingabe-Spalten.

Trümmer	Fläche	Behältnis	Gesamtpunkte	Wertnote	Abbruch wegen ... -> max 40 Zeichen	Disqualifikation wegen ... -> max 40 Zeichen
80			80	G		

Eintragung der erreichten Punkte - die Wertnote (WN) wird automatisiert ausgegeben:

Punkte	V	38 - 40	58- 60	286 - 300
	SG	36 - 37	54- 57	270 - 285
	G	32 - 35	48- 53	240 - 269
	bef	28 - 31	42- 47	210 - 239
	ung	14 27	22 41	110 209
	mgh	0 - 13	0 - 21	0 - 109
für nicht gestartet	dns	nicht gestartete Teams werden in der Reihung schlechter gestellt als mgh		
für Disqualifikation	Dis			

Die Punktezahl wird grundsätzlich addiert und die Gesamtpunkte sowie die Wertnote werden automatisiert berechnet.

In der Spalte „**Disqualifikation wegen …**“ ist der Grund in der Form „unsportlichen Verhaltens“ einzutragen. Die Formulierung „Disqualifikation wegen …“ wird automatisiert ergänzt.

9 Ergebnis-Listen

In den Registerkarten „**Ergeb. Klassen**“ und „**Ergeb. Tagesliste**“ werden die Teilnehmer entsprechend ihrer Ergebnisse/Platzierung automatisiert aufgelistet.

9.1 RK „Ergeb. Klassen“ (nur Hoopers & RO)

In dieser Registerkarte werden die Ergebnisse der einzelnen Klassen durch Eingabe der Starterklasse in „**Klasse**“ sortiert ausgegeben.

Hoopers:

Rally Obedience:

Über die Auswahl „**Jugend**“ wird entschieden, ob die Liste die jugendlichen Starter oder die Erwachsenen enthält.

Diese Liste kann nach jedem Lauf den Teilnehmern z. B. als Aushang zur Verfügung gestellt werden.

Achtung:
Die Auswahl „**Jugend**“ wirkt sich ebenfalls auf die Registerkarte „**Ergeb. Tagesliste**“ aus.

9.2 RK „Ergeb. Tagesliste“

In dieser Registerkarte wird die gesamte Tagesliste aller Starter aller Klassen ausgegeben.

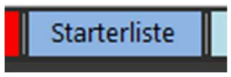
Diese Liste ist Bestandteil der statistischen Meldungen an die jeweiligen Geschäftsstellen der einzelnen Mitgliedsverbände.

10 RK Anwesenheit

In der Registerkarte „**Anwesenheit**“ werden die Teams in alphabetischer Reihenfolge angezeigt.

Die Anwesenheitsliste ist vor Beginn des Turniers zu erstellen und kann zum Erkennen/Abgleich der markierten Zahlungseingänge genutzt werden. Vor Beginn des Turniers ist diese zeitnah der Meldestelle oder dem Gesamtverantwortlichen zum Abgleich der Anwesenheit und Ausgabe der Startnummern zu übergeben.

11 RK Starterliste

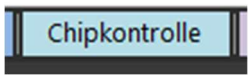


In der Registerkarte „**Starterliste**“ werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt.

Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen.

Die Starterlisten sind vor Beginn des Turniers für jede Starterklasse zu erstellen und z. B. per Aushang allen Teilnehmern bekanntzugeben.

12 RK Chipkontrolle



In der Registerkarte „**Chipkontrolle**“ werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge mit den entsprechenden **gemeldeten Chipnummern der Hunde** angezeigt.

Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen.

Die Listen für die Chipkontrolle sind vor Beginn des Turniers für jede Starterklasse zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.

13 RK WeBo Lauf (nur Hoopers)

Die Registerkarte „**WeBo Lauf**“ = „**Wertungsbogen Lauf**“ ist der Wertungsbogen für den Wertungsrichter.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen.

Zusätzlich sind hier Informationen zu der Anzahl der Starts, wieviel Mehrfachstarter dabei sind und mit wie vielen Starten eine Parcours-Begehung stattfindet.

Hier ist für jeden Lauf einer Starterklasse ein Wertungsbogen zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.

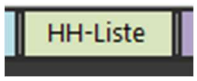
14 RK Schreiberliste (nur Hoopers)

Die Registerkarte „**Schreiberliste**“ ist die Protokollliste für den Wertungsrichter.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen.

Hier ist der Hoopers-Wertungsrichter zu befragen, ob diese Liste für die Richtertätigkeit benötigt wird. Wenn ja, dann ist diese Liste für jede Starterklasse zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.

15 RK HH-Liste (nur Rally Obedience)

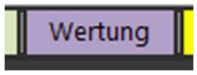


In der Registerkarte „**HH-Liste**“ = „**Hürdenhöhenliste**“ werden die Teams mit der **gemeldeten Schulterhöhe der Hunde sowie die ermittelte Hürdenhöhe** angezeigt.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen.

Die Hürdenhöhenlisten sind vor Beginn des Turniers für die Starterklassen „**RO 2**“ und „**RO 3**“ zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.

16 RK Wertung (nur Rally Obedience & Rally Obedience FCI)

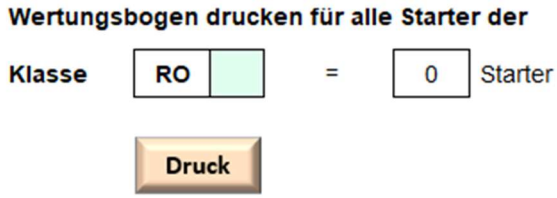


Die Registerkarte „**Wertung**“ ist der Wertungsbogen für den/die Wertungsrichter/in.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen.

Hier sind je nach Starterklasse bis zu 24 Stationen – in der Klasse Rally Obedience FCI bis zu 20 Stationen – (vorgegeben durch den Wertungsrichter) einzutragen.

Im Anschluss ist für jeden Starter ein Wertungsbogen zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.



Zur Vereinfachung kann hier durch die Eingabe der Klasse **für alle Starter dieser Klasse** über die Schaltfläche „**Drucken**“ der jeweilige Wertungsbogen gedruckt werden.

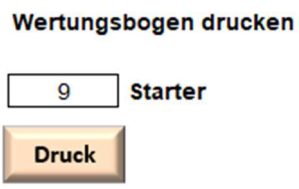
17 RK Wertung Schild (nur Rally Obedience FCI)

Die Registerkarte „**Wertung Schild**“ ist der Wertungsbogen FCI (mit Schilder-Grafiken) für den/die Wertungsrichter/in.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen.

Hier sind je nach Starterklasse bis zu 20 Stationen (durch den Wertungsrichter) vorgegeben. Die Eintragungen werden aus der Registerkarte „**Wertung**“ übernommen.

Im Anschluss ist für jeden Starter ein Wertungsbogen zu erstellen und dem Wertungsrichter oder dem Gesamtverantwortlichen zu übergeben.



Zur Vereinfachung kann hier über die Schaltfläche „**Drucken**“ alle Wertungsbögen gedruckt werden.

18 RK für FCI-IGP (Richterblätter)

Diese Registerkarten entsprechen den Richterbüchern des DVG für den/die Leistungsrichter/in.

Die Auswahl der entsprechenden Registerkarte ist anhand der auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen der durchzuführenden Prüfung vorzunehmen.

Ggf. sind zusätzliche Eintragung für einen Prüfling vorzunehmen.

19 RK für VDH-SHS (Richterblätter)

Diese Registerkarten entsprechen den Richterbüchern des DVG für den/die Wertungsrichter/in.

Die Auswahl der entsprechenden Registerkarte ist anhand der auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen der durchzuführenden Prüfung vorzunehmen.

Ggf. sind zusätzliche Eintragung für einen Prüfling vorzunehmen.

20 RK für Etikettendruck

Die Registerkarten „**Et 18**“, „**Et 19**“ und „**Et 20**“ sind für den Ausdruck (auf) verschiedenen Etiketten unter Angabe der Startnummer (von - bis) erstellt worden.

In dieser Registerkarte werden die Teams entsprechend der eingegebenen Starterklasse und der festgelegten Reihenfolge angezeigt. Die festgelegte Reihenfolge bestimmt sich aus den auf der Registerkarte „**Meldeliste**“ vorgenommen Eintragungen.

Hoopers

Rally Obedience

Et 18 Verzicht auf vorgestanzte Etiketten durch Verwendung eines Selbstklebebogen (A4), da durch die Nutzung verschiedener Drucker die Einhaltung der Ränder problematisch ist. Es können jeweils 18 Etiketten auf ein Blatt gedruckt und dann mit Schere oder Fotoschneidevorrichtung zertrennt werden.

Et 19 Verwendung von vorgestanzten Streifen-Etiketten: 19 Stk pro Seite
Größe der Etiketten: 199,5 mm x 15 mm mit Rand: oben/unten 6mm, links/rechts 5 mm, z. B. **von LabelOcean: LO-0019-70**

Et 20 Verwendung von vorgestanzten Streifen-Etiketten: 20 Stk pro Seite
Größe der Etiketten: 190 mm x 14 mm mit Rand: oben/unten 8mm, links/rechts 10 mm, z. B. **von B-Sys**

Et 24 Verwendung von vorgestanzten Etiketten: 24 Stk pro Seite
Größe der Etiketten: 3 x 8 Aufkleber je 70 mm x 36 mm
z. B. **von LabelOcean: LO-0024-G-70**

Wenn die Etiketten nicht passend gedruckt werden, müssen die Zeilenhöhen und Seitenränder so angepasst werden, so dass der Text genau auf die Etiketten gedruckt wird.

Ergänzung für Internationale Gebrauchshunde-Prüfungsordnung (FCI-IGP)

Die Registerkarten „**Et 18 Text**“, „**Et 19 Text**“ und „**Et 20 Text**“ sind für den Ausdruck von längeren Texten (max. 40 Zeichen) erstellt worden.

Zum Beispiel:

- - - - bestanden - - -
- - - - nicht bestanden - - -
- tsb-vh
- Dis wegen unsportlichen Verhaltens

Ergänzung für VDH Spürhundesport Prüfungsordnung

Die Registerkarten „**Et 18 Text**“, „**Et 19 Text**“ und „**Et 20 Text**“ sind für den Ausdruck von längeren Texten (max. 40 Zeichen) erstellt worden.

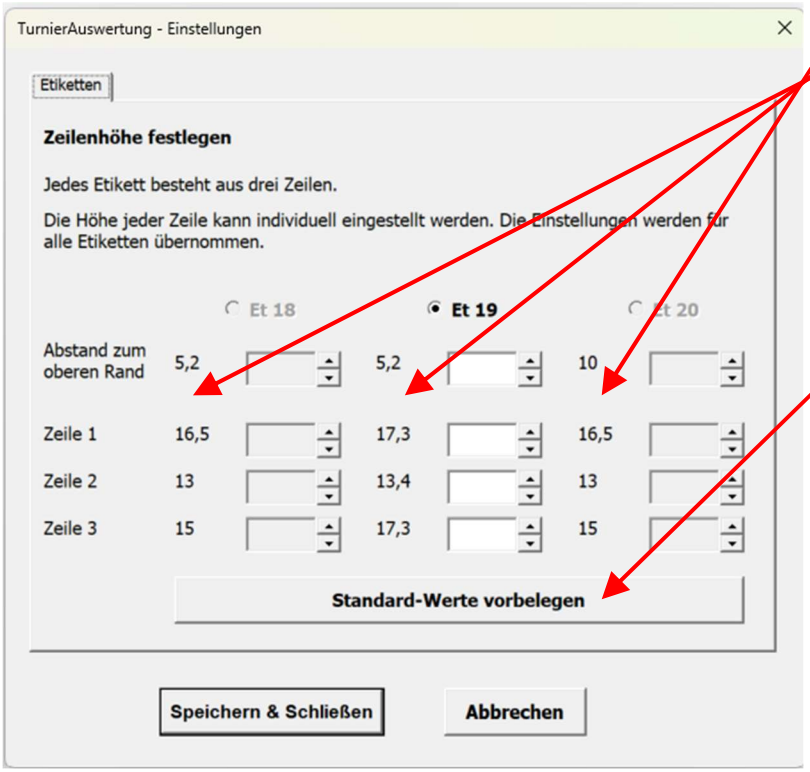
Zum Beispiel:

- Abbruch wegen …
- Dis wegen unsportlichen Verhaltens

20.1 Zeilenhöhe anpassen

Mit Hilfe der Schaltfläche „**Einstellungen**“ können die einzelnen Zeilenhöhen der Etiketten „**Et 18**“, „**Et 18 Text**“, „**Et 19**“, „**Et 19 Text**“, „**Et 20**“ und „**Et 20 Text**“ manuell angepasst werden.

Es erscheint folgender Dialog:



Aktuelle Werte
Die jeweilige Zeile ist mit diesen Werten eingestellt.

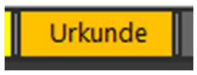
Über die Schaltfläche „**Standard-Werte vorbelegen**“ werden die vom Entwickler vorgegebenen Standard-Werte gesetzt.

Hinweis: Jedes Etikett besteht aus drei Zeilen
Die Einstellungen werden für alle Etiketten der jeweiligen Registerkarte vorgenommen.

Stellen sie den Druckbereich für das Blatt ein und machen sie vorher einen Probedruck.

Die kleine Zahl am Ende des Aufklebers = die vergebene Startnummer. Dies dient der Erleichterung für die Meldestellenarbeit. Gemeldete Teilnehmer mit Eintrag "**dns**" – also nicht erschienen bzw. nicht gestartet – erhalten in allen Läufen kein Etikett.

21 RK für das Drucken von Urkunden



Die Registerkarte „**Urkunde**“ ist für den Ausdruck einer Urkunde unter Angabe der Startnummer erstellt worden.

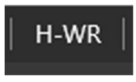
Nachdem alle Ergebnisse erfasst wurden und die Platzierungsreihenfolge feststeht, kann über die Registerkarte „**Urkunde**“ eine Urkunde für die Teilnahme an diesem Turnier mit den entsprechenden Ergebnisdaten für den Starter ausgedruckt werden.

Diese Registerkarte ist nicht mit einem Passwortschutz versehen, daher kann das eigene Vereinslogo als Grafik unten links eingefügt werden.

Für den Fall des Ausdrucks von „Blanko-Urkunden“ – ohne Ergebnisse, nur mit Namen – muss im unteren Bereich der Registerkarte das entsprechende Kreuz gesetzt werden. In diesem Fall sind die Ergebnisse im Nachgang handschriftlich zu ergänzen.

Die kleine Zahl unten links ist die vergebene Startnummer. Dies dient der Erleichterung für die Meldestellenarbeit beim Sortieren/Aushändigen der Urkunden.

22 RK für die Turnier-Auswertung für den H-WR (nur Hoopers)



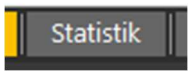
Die Registerkarte „**H-WR**“ ist für den Hoopers-Wertungsrichter erstellt worden.

Alle Ergebnisse werden automatisiert nach entsprechender Wertungsnote sortiert und in Anzahl und Prozent (auf die insgesamt pro Klasse gestarteten Teilnehmer) aufgegliedert dargestellt.

Ein Ausdruck dieser Übersicht ist dem Wertungsrichter nach der Veranstaltung auszuhändigen.

23 RK für Statistik(en)

Für Hoopers & Rally Obedience



Die Registerkarte „**Statistik**“ dient der Zusammenstellung der Auswertungs-Statistiken bei Verwendung mehrerer Dateien bei großen Turnieren.

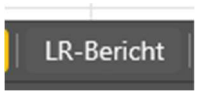
Bei normalen Turnieren mit bis zu 60 Startern findet die Registerkarte „**Statistik**“ keine weitere Verwendung. Die Ergebnisse werden automatisiert aus den **Ergebnislisten** übernommen und in der Master-Tabelle erfasst.

Bei größeren Turnieren oder Meisterschaften, bei denen z. B. aufgrund hoher Teilnehmerzahlen für jede Starterklasse eine separate Datei geführt werden muss, ist im Vorfeld festzulegen, welche Datei (mit welcher Starterklasse) die **Master-Datei** ist.

In dieser Master-Datei werden auf der Registerkarte „**Statistik**“ die Ergebnisse aus den einzelnen Dateien in den Zusatz-Tabellen eingetragen.

Die Ergebnisse werden automatisiert in der Ergebnis-Tabelle – auf der Registerkarte „**Statistik**“ unten – zusammengefasst und in die Formblätter der statistischen Meldungen an die jeweiligen Hauptgeschäftsstellen der Mitgliedsverbände übernommen.

Für Internationale Gebrauchshunde-Prüfungsordnung (FCI-IGP)



Die Registerkarte „**LR-Bericht**“ dient der Zusammenstellung der Auswertungs-Statistiken.

Alle notwendigen Stammdaten, Daten der Prüflinge sowie Ergebnisse werden automatisiert übernommen. Dieser Bericht ist Bestandteil der Unterlagen zur Übersendung an die jeweilige Hauptgeschäftsstelle.

Für VDH Spürhundesport Prüfungsordnung

Die Registerkarte „**WR-Bericht**“ dient der Zusammenstellung der Auswertungs-Statistiken.

Alle notwendigen Stammdaten, Daten der Prüflinge sowie Ergebnisse werden automatisiert übernommen. Dieser Bericht ist Bestandteil der Unterlagen zur Übersendung an die jeweilige Hauptgeschäftsstelle.

Verbände

bzw.

Alle notwendigen Stammdaten werden automatisiert übernommen, beim Einsatz mehrerer Wertungsrichter sind diese ggf. manuell zu ergänzen.

Im Anschluss ist das statistische Formblatt des jeweiligen Vereins/Verbandes – ggf. mehrfach – auszudrucken und dem Wertungsrichter und dem Gesamtverantwortlichen zur Unterschrift/Versendung vorzulegen.